

Pro-Ject VT-E

Technisch mit dem Elemental nahezu identischer Plug & Play-Plattenspieler. Der VT-E wird stehend oder an die Wand gehängt betrieben.

Zur leichteren Bedienung ist eine Variante für Rechtshänder (VT-E R) und eine Variante für Linkshänder (VT-E L) verfügbar.



Technische Daten (* nur Pro-Ject VT-E Bluetooth)

| | |
|---|---|
| Verstärkung Phono-Vorverstärker*: | 32dB |
| Geräuschspannungsabstand*: | 88dB |
| Genauigkeit RIAA-Entzerrungskurve*: | >0,5dB/20Hz - 20kHz |
| Montierter Tonabnehmer: | Ortofon OM 5E |
| Ausgangsspannung Tonabnehmer: | 4mV |
| Abschlusswiderstand Tonabnehmer: | 47kOhm (Phono MM) |
| Phonokabel VT-E / VT-E Bluetooth: | Standardkabel / Connect it Phono RCA-E |
| Geschwindigkeitsumschaltung: | 33 und 45 U/min manuell |
| Anschluss Analogausgang: | VT-E - Phono-Eingang VT-E Bluetooth - Phono-Eingang/MM oder Hochpegeleingang |
| Maße B x H x T: | 430 x 323 x 150mm |
| Oberflächen VT-E / VT-E Bluetooth: | matt weiß, schwarz und rot / glänzend weiß, schwarz und rot |
| Geräteständer und Wandhalterung im Lieferumfang | |



Bei den Modellen Pro-Ject VT-E u. VT-E Bluetooth ist die Auflagekraft und Antiskating-Kompensation voreingestellt. Die Einstellungen können nicht verändert werden!

Pro-Ject VT-E Bluetooth

Der Plug & Play-Spieler wird stehend oder an die Wand gehängt betrieben. Stehst du auf sichtbar verlegte, die Eleganz der Einrichtung störende Kabel? Wir nicht!

Der VT-E Bluetooth verfügt über einen integrierten Bluetooth®-Sender. Er kann kabellos an Verstärker oder Lautsprecher mit Bluetooth®-Empfänger angeschlossen werden.

Ein kabelgebundener Anschluss, entweder an einem Phono- oder an einem Hochpegeleingang des Verstärkers, ist ebenso möglich. Zur leichteren Bedienung ist eine Variante für Rechtshänder (VT-E Bluetooth R) und eine Variante für Linkshänder (VT-E Bluetooth L) verfügbar.

Als natürlicher Spielpartner empfiehlt sich z.B. der Vollverstärker MaiA von Pro-Ject Audio.



Irrtum und technische Änderungen vorbehalten
Geringe Farbtonabweichung ist abbildungstechnisch bedingt