

WiiM Bar: Intelligente Soundbar

Modellname: WiiM Bar

Modellnummer: BAR001

Inhalt

1. Einführung..... 4

1.1. Typische Anwendungsfälle..... 4

1.2. Weitere zur Verwendung des WiiM Bar erforderliche Geräte..... 5

2. Lieferumfang..... 6

3. Technische Daten..... 7

4. Bedienelemente, Anschlüsse und Anzeigen der WiiM Bar..... 9

4.1. Bedienelemente und Anzeigen auf der Oberseite..... 9

4.2. Bedienelemente an der Vorderseite..... 10

4.3. Anschlüsse auf der Rückseite..... 10

4.4. LED-Statusanzeigen..... 11

4.5. WiiM Bar Remote..... 12

5. Erste Schritte..... 15

5.1. WiiM Bar aufstellen..... 15

5.2. WiiM Bar mit Ihrem Fernseher verbinden..... 17

5.3. WiiM Bar einschalten 20

5.4. WiiM Home App herunterladen und installieren..... 20

5.5. WiiM Bar einrichten..... 20

5.6. WiiM Bar in der WiiM Home App konfigurieren..... 23

5.7. Erfüllen Sie Ihr Zuhause mit Klang..... 23

6. WiiM Bar-Konfiguration..... 24

6.1. Audioeingang auswählen..... 24

6.2. Audioeinstellungen anpassen..... 26

6.3. Dolby- und DTS-Klangmodi..... 26

6.4. RoomFit™ Raumkorrektur..... 27

6.5. Equalizer (EQ)..... 28

7. Musik von einer externen Audioquelle über den Line-Eingang wiedergeben..... 29

8. Bluetooth-Eingang und -Ausgang..... 31

8.1. Bluetooth-Eingang..... 31

8.2. Bluetooth-Ausgang..... 31

9. USB-Medienbibliothek..... 33

10. Sprachsteuerung..... 34

11. Direkte Steuerung über Ihre bevorzugte App..... 35

11.1. Spotify Connect..... 35

11.2. TIDAL Connect.....36
11.3. Qobuz Connect.....36
11.4. Alexa Cast.....37
11.5. Google Cast Audio.....37
11.6. DLNA.....38
12. Ihre gesamte Musik in einer App.....39
13. Audioformatanzeige.....40
14. Multiroom-Audio 41
14.1. WiiM Multiroom-Audio.....41
14.2. Heimkino einrichten.....42
14.3. Alexa Multiroom-Audio.....42
14.4. Google Cast Multiroom-Audio.....43
15. Erweiterte Funktionen.....45
15.1. Firmware-Updates.....45
15.2. Ethernet anstelle von Wi-Fi verwenden.....45
16. FAQ und Support.....46
16.1. FAQ.....46
16.2. Support.....47
17. Lizenzhinweis.....48
18. Öffentliche Netzwerkschnittstellen und Dienste.....49
18.1. LAN-Schnittstelle.....49
18.2. Wi-Fi-Schnittstelle.....50
18.3. Bluetooth- Schnittstelle.....51
19. Wichtige Sicherheitshinweise.....52
20. CE-Erklärungen.....53

1. Einführung

Unser Ziel bei WiiM ist es, Ihnen möglichst einfache und erschwingliche Hi-Fi- und verlustfreie Audiosysteme anzubieten. Jedes von uns entwickelte Produkt zeichnet sich durch erstklassiges Design und eine intuitive Benutzer- oberfläche aus. Dank unserer patentierten Audio-Streaming-Lösung, die in alle unsere Premium- produkte integriert ist, und unserer benutzerfreundlichen mobilen Apps können Sie mühelos in Ihrem gesamten Zuhause Musik genießen.

Wir präsentieren die WiiM Bar – sie wurde als leistungsstarke Doppellösung entwickelt und definiert das Audioerlebnis in Ihrem Wohnzimmer neu, indem sie sowohl für ein mitreißendes Kinoerlebnis als auch für audiophiles Musikstreaming eine gleichermaßen außergewöhnliche Leistung liefert. Die WiiM Bar bietet mit ihrer **3.0.2-Kanal**-Konfiguration (3 Frontkanäle, 2 Höhenkanäle für immersiven Klang von oben), die von einer speziellen Anordnung aus 8 Treibern und 4 passiven Radiatoren angetrieben wird, ein immersives Audioerlebnis. Dank der Unterstützung einer umfassenden Auswahl an Formaten – darunter **Dolby Atmos**, **DTS** und **Dolby Digital Plus** – erzeugt sie eine breite Klangbühne, tiefe Bässe und beeindruckende Höhen- kanäle. Sie lässt sich einfach mit anderen WiiM-Geräten gruppieren, um Ihre Konfiguration zu einem vollständigen **5.1.2-Kanal-**Surround-Soundsystem zu erweitern. Um darüber hinaus die bestmögliche, auf Ihre individuelle Raumaufteilung abgestimmte Klangklarheit zu gewährleisten, nutzt sie die intelligente **RoomFit™-Raumkorrektur** und Technologien zur **KI-Dialog-verbesserung**.

Ausgestattet mit **Wi-Fi 6E** der nächsten Generation und **Bluetooth 5.3 mit LE Audio** bietet die WiiM Bar eine stabile drahtlose Verbindung mit hoher Bandbreite. Ihr hochwertiger runder 2.1-Zoll- Touchscreen zeigt Wiedergabeinformationen an und ermöglicht eine intuitive Steuerung des Geräts. Mit der WiiM Bar Remote (in ausgewählten Paketen enthalten) können Sie mühelos die Wiedergabe steuern, Klangmodi wechseln und Alexa-Sprachbefehle verwenden.

Durch die nahtlose Integration in Ihr Audio-Ökosystem für das gesamte Zuhause ist die WiiM Bar eine vielseitige Audiolösung, die Ihr tägliches Unterhaltungserlebnis bereichert.

1.1. Typische Anwendungsfälle

Das WiiM Bar wurde für originalgetreue und immersive Audiowiedergabe mit Streaming-Funktionen und intelligenten Funktionen entwickelt. Hier sind einige häufige Anwendungsfälle für das WiiM Bar:

- **Heimkino:** Verbinden Sie die WiiM Bar mit Ihrem TV, um hochwertigen Klang bei Filmen und TV-Sendungen zu genießen. Sie können die WiiM Bar auch mit anderen WiiM Geräten (z. B. WiiM Sub Pro und WiiM Sound) kombinieren, um ein **5.1.2-Kanal**-Heimkino- system für ein intensiveres Hörerlebnis zu schaffen, das **Dolby Digital Plus**, **Dolby Atmos** und **DTS** unterstützt.
- **Hi-Fi-Musik in audiophiler Qualität:** Streamen Sie hochauflösende Musik von beliebten Diensten oder aus Ihrer persönlichen Bibliothek auf einem Computer oder Netzwerkspeicher (NAS) und genießen Sie lückenlose Wiedergabe bis zu **24-bit/192 kHz**.
- **Skalierbares Audiosystem fürs ganze Zuhause:** Nutzen Sie die WiiM Bar als zentrale Schaltstelle für Ihr Audiosystem im ganzen Zuhause. Gruppieren Sie die WiiM Bar nahtlos mit anderen WiiM Geräten oder kompatiblen Geräten, um im ganzen Haus synchronisiertes Multiroom-Audio zu genießen.
- **Integration von Schallplatte oder CD**: Wenn Sie Ihren Plattenspieler oder CD- Player in das WiiM System integrieren möchten, verbinden Sie Ihre WiiM Bar einfach mit den analogen oder

digitalen Ausgängen dieser Geräte. So können Sie die Audiosignale synchron über Ihre WiiM Geräte wiedergeben und Ihr Zuhause mit Musik erfüllen.

- **Gaming-Audio**: Werten Sie Ihr Spielerlebnis mit immersivem, dynamischem Klang auf. Erleben Sie jedes Detail im Spiel, von präzisen Audiohinweisen bis hin zu kraftvollen Explosionen, und schaffen Sie so eine Umgebung, die Sie noch tiefer ins Geschehen zieht.

1.2. Weitere zur Verwendung des WiiM Bar erforderliche Geräte

Zur Verwendung des WiiM Bar benötigen Sie Folgendes:

- **TV**: Die WiiM Bar wird hauptsächlich zusammen mit einem TV verwendet, um ein Heimkinoerlebnis zu schaffen.
- **Wi-Fi-Netzwerk**: Für die Einrichtung und den Betrieb sind ein stabiles Wi-Fi-Netzwerk und dessen Zugangsdaten erforderlich.
- **Smartphone oder Tablet**: Sie benötigen ein kompatibles Smartphone oder Tablet (iOS oder Android), auf dem die WiiM Home App installiert ist. Die WiiM Home App wird für die Ersteinrichtung, Konfiguration und Steuerung des WiiM Bar verwendet.
- **Stromquelle**: Das WiiM Bar muss über das mitgelieferte Netzkabel an eine Stromquelle angeschlossen werden. Stellen Sie sicher, dass sich in der Nähe eine Steckdose zur Stromversorgung des Geräts befindet.
- **Ethernet-Kabel** (optional): Das WiiM Bar verbindet sich zwar hauptsächlich mit Ihrem Wi-Fi-Netzwerk, verfügt jedoch auch über einen Ethernet-Anschluss. Wenn Sie für zusätzliche Stabilität eine kabelgebundene Verbindung bevorzugen, können Sie das WiiM Bar über ein Ethernet-Kabel direkt mit Ihrem Router oder Netzwerk-Switch verbinden.
- **Externe Audioquelle** (optional): Das WiiM Bar kann über eine kabelgebundene Verbindung auch Audiosignale von einer externen Quelle (z. B. einem CD-Player) empfangen.

Dies sind die wichtigsten Komponenten, die zur Verwendung des WiiM Bar erforderlich sind. Für die Einrichtung und Steuerung sind ein TV, ein stabiles Wi-Fi-Netzwerk und ein Mobilgerät mit der WiiM Home App zur Einrichtung und Steuerung wichtig.

2. Lieferumfang

WiiM Bar	× 1
Kurzanleitung	× 1
WiiM Bar Remote (in ausgewählten Paketen enthalten)	× 1
Netzkabel	× 1
HDMI-Kabel	× 1
Optisches Kabel	× 1
Wandhalterungen	× 2
Wandmontagehalter	× 2
M4 x L12 Schrauben	× 4

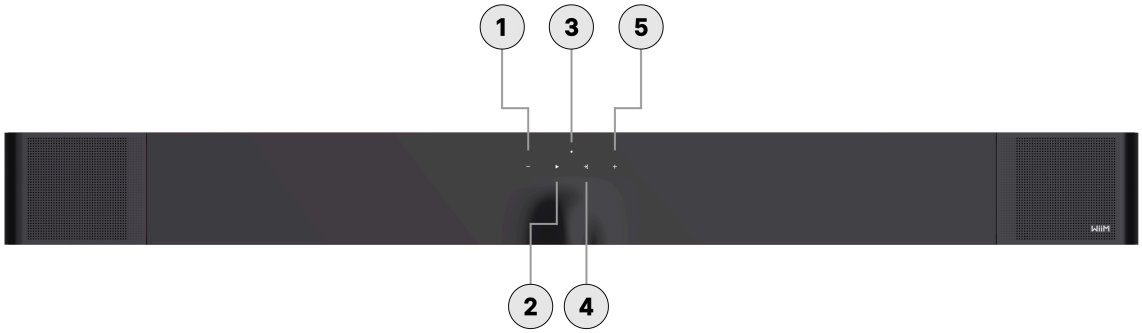
3. Technische Daten

Treibersystem	• **Akustiksystem:** Akustiksystem mit 8 Treibern und 4 Passivmembranen • **Vordere Mittel-/Tieftöner:** 3 × 110 × 52 mm • **Vordere Hochtöner:** 3 × 52 × 52 mm Hochtöner • **Obere Höhentreiber:** 2× 52 × 52 mm Breitbandtreiber • **Passivmembranen:** 4 × 115 × 50 mm (vorne × 2, hinten × 2). • **Frequenzgang:** 50 Hz-20 kHz (±3 dB) • **Max. Leistung:** 135 W (System). • **Kanalanordnung**: 3.0.2.
Audioeingang	• 1 × **Line-Eingang** (2Vrms, bis zu 24-bit/192 kHz) • 1 × **HDMI ARC/eARC** • 1 × **Optischer Eingang**
Externer USB-Speicher	Greifen Sie auf Ihre persönliche Medienbibliothek zu und verwenden Sie sie als Medienserver für andere WiiM und DLNA Geräte. Unterstützt die Datei- systeme FAT32, NTFS und EXT4.
Drahtlose & Netzwerkverbindungen	• **Drahtlose Verbindung**: ◦ Wi-Fi 6E, IEEE 802.11 b/g/n/ax 2.4 GHz, 5 GHz und 6 GHz, drei Frequenzbänder. ◦ Bluetooth 5.3 mit LE Audio • **Kabelgebundenes Netzwerk**: 10/100 Mbps Ethernet

EQ & Klangmodi	• **Klangmodi**: ◦ Filmmodus ◦ Musikmodus ◦ Sprachmodus ◦ Nachtmodus • **EQ**: ◦ 24 voreingestellte EQ-Einstellungen für verschiedene Musikgenres ◦ Grafischer 10-Band-EQ und parametrischer 10-Band-EQ zur Feinabstimmung des Klangs jeder Audioquelle ◦ RoomFit™ Raumkorrektur
Streaming-Protokolle	Google Cast, DLNA, Spotify Connect, TIDAL Connect, Qobuz Connect, Alexa Cast, QPlay 3.0, Roon, Squeezelite usw.
Smart-Home-Integrationen	Control4, RTI usw.
Streaming-Dienste in der App	Spotify, YouTube Music, TIDAL, Qobuz, Deezer, TuneIn, SoundCloud, Pandora, iHeartRadio, vTuner, Sound Machine, KKBOX, Soundtrack usw.
Bedienelemente	• Rundes 2,1-Zoll-Touchdisplay • 4 LED-Näherungssensor-Touch-Tasten: ◦ Wiedergabe/Pause/Zurücksetzen/Wi-Fi-Einrichtung ◦ Lautstärke + ◦ Lautstärke – ◦ Quelle wählen • 1 LED-Anzeige (RGBW) • WiiM Bar Remote (in ausgewählten Paketen enthalten) • WiiM Home App
Stromversorgung & Konstruktion	• **Stromeingang**: 100-240 V AC Eingang, 50/60 Hz • **Abmessungen**: 1060 mm (B) × 105 mm (T) × 74 mm (H) • **Gewicht**: 5 kg

4. Bedienelemente, Anschlüsse und Anzeigen der WiiM Bar

4.1. Bedienelemente und Anzeigen auf der Oberseite



Die nummerierten Bedienelemente und Anzeigen auf der Oberseite werden nachfolgend erläutert:

1	**Lautstärke verringern**	Drücken Sie diese Taste, um die Lautstärke der WiiM Bar zu verringern.
2	**Wiedergabe/Pause**	Diese Taste hat mehrere Funktionen: • Tippen Sie einmal, um die Wiedergabe zu starten oder anzuhalten. • Halten Sie die Taste **3 Sekunden** lang gedrückt, um den Wi-Fi-Einrichtungsmodus aufzurufen. • Halten Sie die Taste **10 Sekunden** lang gedrückt, um die Werkseinstellungen wiederherzustellen.
3	**LED-Anzeige**	Eine vierfarbige LED-Anzeige (RGBW), die den aktuellen Status und den aktiven Eingang der WiiM Bar anzeigt. Weitere Informationen finden Sie unter LED-Statusanzeigen.
4	**Quelle wählen**	Drücken Sie diese Taste, um den Eingangsmodus zwischen **Wi-Fi**, **Bluetooth**, **HDMI ARC/eARC**, **Line- Eingang** und **Optischer Eingang** umzuschalten.
5	**Lautstärke erhöhen**	Drücken Sie diese Taste, um die Lautstärke der WiiM Bar zu erhöhen.

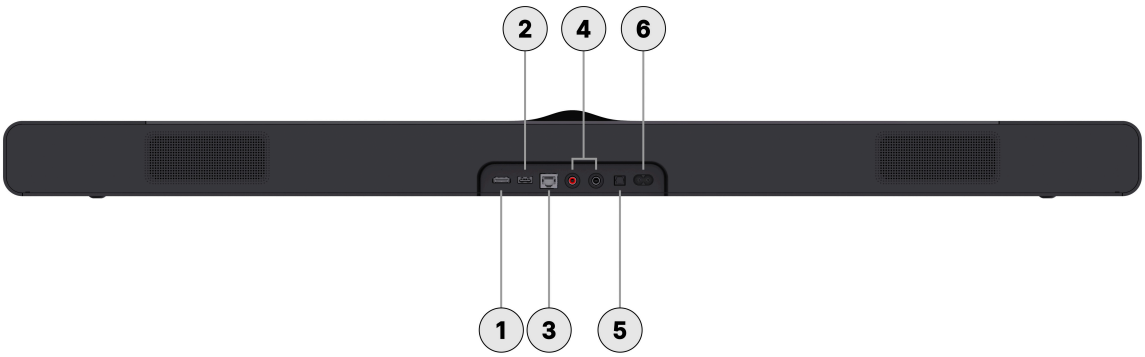
4.2. Bedienelemente an der Vorderseite



Die einzelnen nummerierten Elemente an der Vorderseite werden im Folgenden erläutert:

1	**LCD-Display**	Ein 2.1-Zoll-Touchscreen zeigt den Wiedergabe- status an und ermöglicht die direkte Steuerung der WiiM Bar.

4.3. Anschlüsse auf der Rückseite



Die nummerierten Anschlüsse auf der Rückseite werden nachfolgend erläutert:

1	**HDMI ARC/eARC**	Wird mit dem Anschluss **HDMI ARC/eARC** Ihres Fernsehers verbunden, um digitales Audio zu empfangen. Unterstützt **LPCM**, **Dolby Atmos**/**TrueHD**/**DD+**, **AC3**, **DTS** und **DTS:X**

2	**USB**	Zum Anschließen eines USB-Speichergeräts. Die WiiM Bar kann auf die Medienbibliothek des Geräts zugreifen und als eigenständiger Medienserver für andere WiiM und DLNA Geräte dienen. USB-Audioeingang wird derzeit nicht unterstützt, ist jedoch in einem zukünftigen Update verfügbar.
3	**LAN**	10/100Mbps-Ethernet-Anschluss
4	**Line-Eingang**	Zum Anschließen einer externen analogen Audioquelle, beispielsweise eines CD-Players oder eines Plattenspielers mit integriertem Phono-Vorverstärker.
5	**Optischer Eingang**	Zum Anschließen externer Audioquellen wie eines Fernsehers oder PCs für die digitale Audioeingabe. Unterstützt Audioeingabe mit bis zu 24-bit/192 kHz.
6	**Netzeingang**	100-240V AC-Eingang, 50/60 Hz

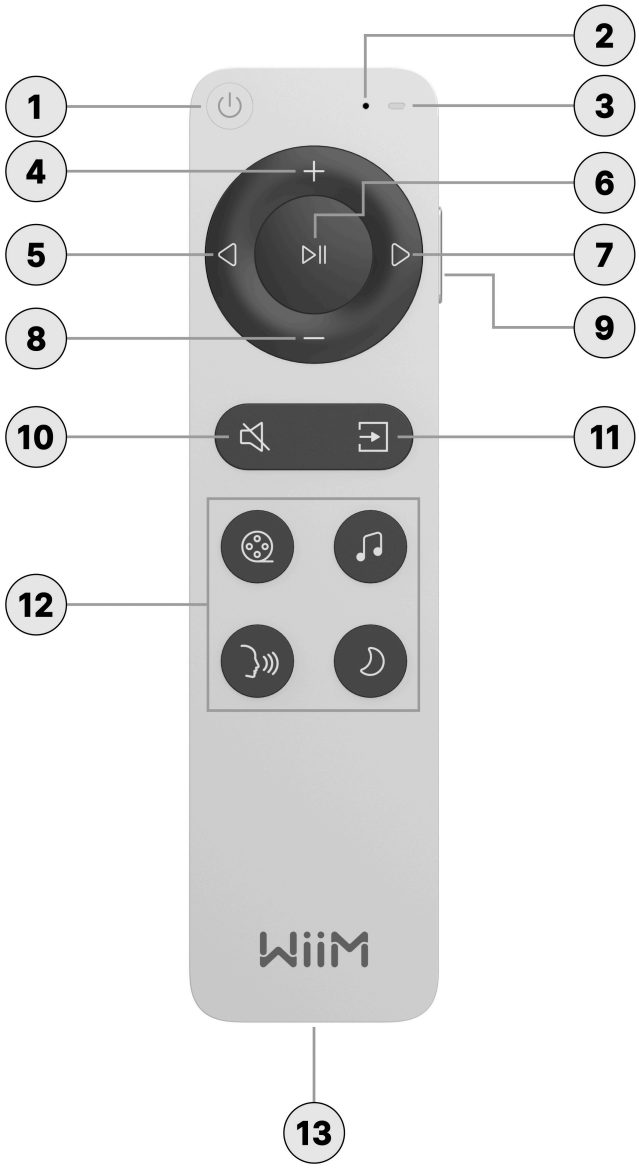
4.4. LED-Statusanzeigen

LED-Farbe/-Muster		**Status**
Schnell weiß blinkend		Startvorgang
Langsam weiß blinkend		OOBE/Bereit zur Einrichtung
Langsam blau blinkend		Bluetooth ist zum Koppeln bereit
Schnell weiß und grün blinkend		Verbindung mit WLAN wird hergestellt
Dauerhaft weiß		Mit WLAN verbunden
Dauerhaft blau		Bluetooth-Modus, gekoppelt

Dauerhaft hellgrün		Line-Eingangsmodus
Dauerhaft orange		Modus „Optischer Eingang“
Dauerhaft violett		HDMI ARC/eARC-TV-Modus
Langsam weiß und grün blinkend		OTA-Aktualisierung
Langsam weiß und rot blinkend		Werkseinstellungen wiederherstellen
Dauerhaft gelb		Kein Netzwerk
Langsam rot blinkend		Fehler

4.5. WiiM Bar Remote

Mit der mitgelieferten WiiM Bar Remote können Sie den WiiM Bar mühelos steuern. Einzelheiten finden Sie unter So richten Sie Ihre WiiM Bar Remote ein.



Die einzelnen nummerierten Bedienelemente der WiiM Bar Remote werden im Folgenden erläutert:

1	**Standby**	Drücken Sie diese Taste, um den WiiM Bar in den Standby-Modus zu versetzen.
2	**Mikrofon**	Erfasst Sprachbefehle.
3	**LED-Anzeige**	Zeigt den Betriebsstatus der WiiM Bar Remote an. Die LED blinkt bei jedem Tastendruck und zeigt damit an, dass die Fernbedienung aktiv ist und Ihren Befehl überträgt. Wenn die LED rot zu blinken beginnt, ist der Akkustand niedrig.

4	**Lautstärke erhöhen**	Drücken Sie diese Taste, um die Lautsprecherlautstärke zu erhöhen.
5	**Zurück**	Drücken Sie diese Taste, um zur vorherigen Wiedergabe zurückzukehren oder die aktuelle Wiedergabe neu zu starten.
6	**Wiedergabe/Pause**	Drücken Sie diese Taste, um die aktuelle Wiedergabe zu starten oder zu pausieren. Halten Sie diese Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um den Bluetooth-Kopplungsmodus der WiiM Bar zu aktivieren. Anschließend können Sie ein externes Gerät wie ein Smartphone über Bluetooth verbinden. Einzelheiten finden Sie unter Bluetooth-Eingang.
7	**Weiter**	Drücken Sie diese Taste, um zur nächsten Wiedergabe zu springen.
8	**Lautstärke verringern**	Drücken Sie diese Taste, um die Lautsprecherlautstärke zu verringern.
9	**Sprachsteuerung**	Befindet sich auf der rechten Seite der Fernbedienung; halten Sie die Taste gedrückt, um Sprachbefehle zu erteilen.
10	**Stummschalten/ Stummschaltung aufheben**	Drücken Sie diese Taste, um die Lautsprecher stummzuschalten oder die Stummschaltung aufzuheben.
11	**Quelle wählen**	Drücken Sie diese Taste, um die Eingangsquelle zu wechseln.
12	**Klangmodi**	Schnellzugriff auf vier Klangmodi (**Film**, **Musik**, **Sprache** und **Nacht**) für optimierten Klang in verschiedenen Hörszenarien. Einzelheiten finden Sie unter Dolby- und DTS-Klangmodi.
13	**USB-C-Ladeanschluss**	Schließen Sie ein USB-C-Kabel an diesen Anschluss an, um die Fernbedienung aufzuladen.

5. Erste Schritte

Führen Sie vor der Verwendung Ihres WiiM Bar die folgenden grundlegenden Schritte aus, um es einzurichten:

1. Stellen Sie die WiiM Bar auf einen Tisch oder montieren Sie sie an der Wand. Weitere Informationen finden Sie unter WiiM Bar aufstellen.
2. Verbinden Sie die WiiM Bar mit Ihrem Fernseher. Weitere Informationen finden Sie unter WiiM Bar mit Ihrem Fernseher verbinden.
3. Schalten Sie das WiiM Bar ein. Weitere Informationen finden Sie unter WiiM Bar einschalten.
4. Laden Sie die WiiM Home App auf Ihr Mobilgerät herunter und installieren Sie sie. Weitere Informationen finden Sie unter WiiM Home App herunterladen und installieren.
5. Verbinden Sie das WiiM Bar mithilfe der WiiM Home App mit Ihrem Netzwerk. Weitere Informationen finden Sie unter WiiM Bar einrichten.
6. Konfigurieren Sie das WiiM Bar in der WiiM Home App entsprechend Ihren Wünschen. Weitere Informationen finden Sie unter WiiM Bar-Konfiguration.

Die folgenden Abschnitte enthalten ausführliche Anweisungen für jeden Schritt.

5.1. WiiM Bar aufstellen

5.1.1. Aufstellung auf einem Tisch

Stellen Sie die WiiM Bar auf einen Tisch direkt vor Ihrem Fernseher. Achten Sie darauf, dass die vorderen und oberen Lautsprecher nicht verdeckt sind, um eine optimale Klangleistung zu gewährleisten. Stellen Sie außerdem sicher, dass die WiiM Bar den IR-Empfänger für die Fernbedienung des Fernsehers nicht verdeckt.

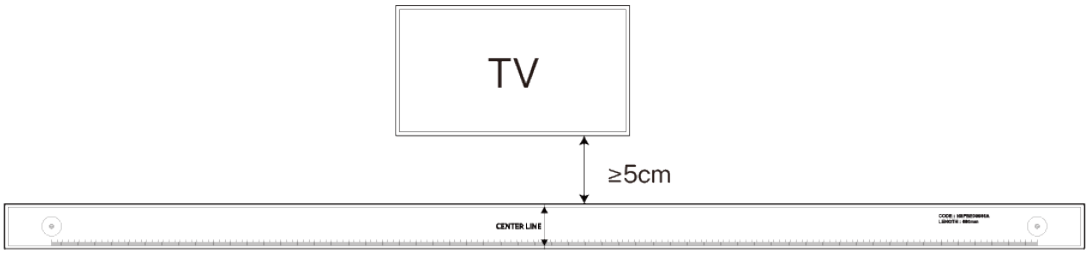
5.1.2. Wandmontage

Erforderliche Teile und Werkzeuge

- **1 ×** Wandmontageschablone (enthalten)
- **2 ×** Wandhalterungen (enthalten)
- **2 ×** M4 × L12 Schrauben (enthalten)
- **2 ×** Wandaufnahmen (enthalten)
- **2 ×** M5 Wandmontageschrauben (35 mm oder länger, nicht enthalten)
- **2 ×** Dübel, falls erforderlich (nicht enthalten)
- Bohrmaschine mit einem Bohrer geeigneter Größe (nicht enthalten)

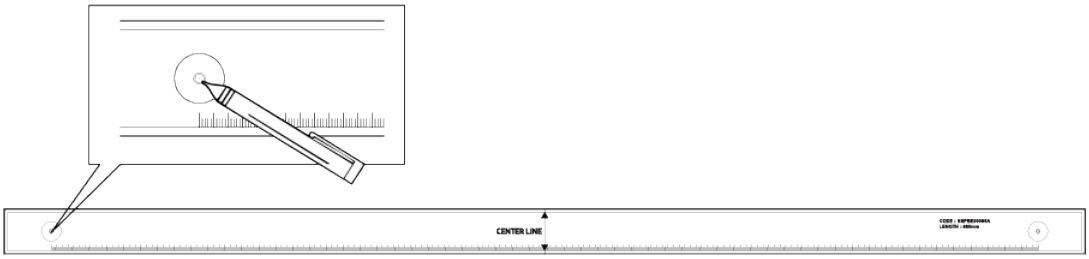
Anweisungen

1. Positionieren Sie die mitgelieferte Wandmontageschablone an der gewünschten Stelle an der Wand und stellen Sie sicher, dass sie waagerecht ausgerichtet ist. Befestigen Sie sie anschließend mit Klebeband.



> Bei einer Montage unterhalb eines TV richten Sie die Mittellinie aus und lassen Sie unterhalb des TV mindestens 5 cm Abstand.

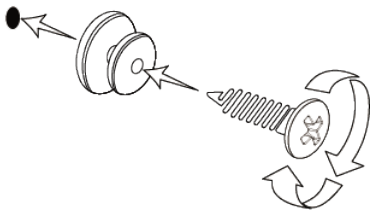
2. Markieren Sie die Bohrpositionen durch die Kreise auf der Schablone.



3. Bohren Sie an den markierten Positionen mit einem Bohrer geeigneter Größe Löcher.

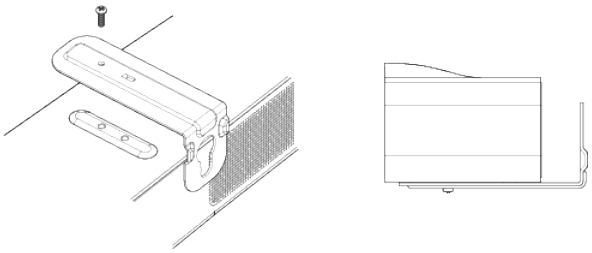
> Verwenden Sie geeignete Wanddübel, wenn die Montage nicht an Holzständern erfolgt.

4. Führen Sie die M5 Wandmontageschrauben (35 mm oder länger) durch die Wandaufnahmen und ziehen Sie sie anschließend in den Bohrlöchern fest.



> Die M5 Wandmontageschrauben sind nicht enthalten.

5. Befestigen Sie die beiden Wandhalterungen mit den beiden mitgelieferten M4 × L12 Schrauben an der Unterseite der WiiM Bar. Stellen Sie sicher, dass sich die Aufhängeteile hinter der WiiM Bar befinden.



6. Hängen Sie die Halterungen in die Wandaufnahmen ein und schieben Sie die WiiM Bar anschließend nach unten, bis sie einrastet.

5.2. WiiM Bar mit Ihrem Fernseher verbinden

Die WiiM Bar ist in erster Linie für die Verwendung mit einem Fernseher vorgesehen, um ein immersives Heimkino- Erlebnis zu schaffen.

Sie haben verschiedene Möglichkeiten, die WiiM Bar mit Ihrem Fernseher zu verbinden:

- **HDMI ARC/eARC:** Für das beste Klangerlebnis verbinden Sie die WiiM Bar über den Anschluss **HDMI ARC/eARC** mit Ihrem Fernseher. Siehe Option 1: Über HDMI ARC/eARC (empfohlen).
- **Optischer Eingang:** Wenn Ihr Fernseher keinen Anschluss **HDMI ARC/eARC** hat, können Sie ihn stattdessen über den Anschluss **Optischer Eingang** verbinden. Siehe Option 2: Über den optischen Eingang.

Sie können in der WiiM Home App auch die Funktion **Automatische Erkennung** für **HDMI ARC** und **Optischer Eingang** aktivieren. Ist die Funktion aktiviert, wechselt die WiiM Bar automatisch zu **HDMI ARC** oder **Optischer Eingang** und beginnt mit der Audiowiedergabe, sobald sie ein Eingangssignal erkennt.

5.2.1. Option 1: Über HDMI ARC/eARC (empfohlen)

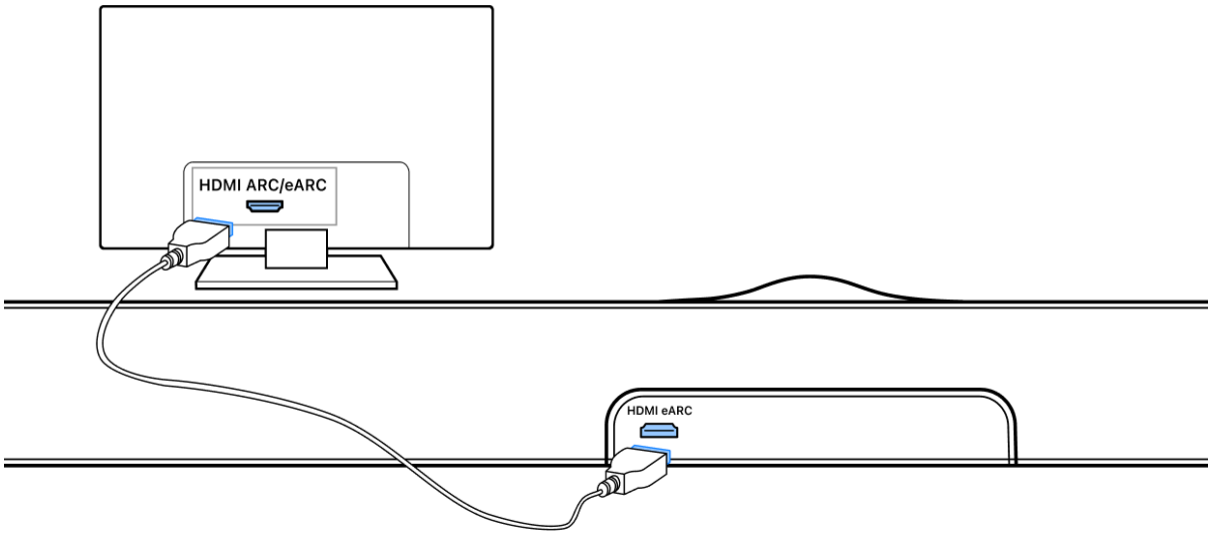
Die **HDMI ARC/eARC**-Schnittstelle am WiiM Bar dient ausschließlich zum Empfang des Audioeingangssignals von einem Fernseher.

Kabelanforderung: Verwenden Sie ein HDMI-Kabel wie unten abgebildet:



Schritte zum Anschließen des Kabels

1. Stecken Sie ein Ende des HDMI-Kabels in den **HDMI ARC/eARC**-Anschluss am WiiM Bar.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **HDMI ARC/eARC**-Anschluss am Fernseher.



Achten Sie darauf, den mit **HDMI ARC/eARC** gekennzeichneten HDMI-Anschluss an Ihrem Fernseher zu verwenden. Bei einer Verbindung mit anderen HDMI-Anschlüssen wird kein Ton an den WiiM Bar übertragen.

5.2.2. Option 2: Über den optischen Eingang

Wenn Ihr Fernseher keinen **HDMI ARC/eARC**-Anschluss hat, können Sie das WiiM Bar über den **Optischen Eingang** mit dem Fernseher verbinden.

Bei Verwendung der optischen Verbindung kann die Lautstärke der WiiM Bar nicht über die Fernbedienung des Fernsehers eingestellt werden. Darüber hinaus werden bestimmte Audioformate nicht unterstützt, darunter **Dolby TrueHD**, **Dolby Atmos**, **DTS:X**, **DTS HD**, **Multichannel PCM** und **Dolby MAT PCM**.

Kabelanforderung: Verwenden Sie ein optisches TOSLINK-Kabel wie unten abgebildet:

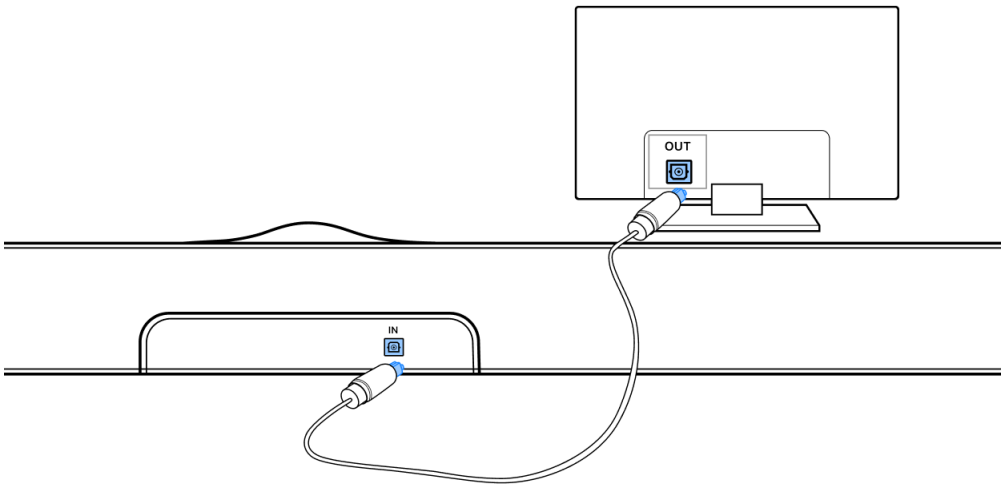


Schritte zum Anschließen des Kabels

1. Stecken Sie ein Ende des optischen Kabels in den Anschluss **Optischer Eingang** am WiiM Bar.

   Richten Sie den Stecker des optischen Kabels an der Form des Anschlusses aus und führen Sie ihn vorsichtig ein. Der Stecker hat eine flache Seite, die der Ausrichtung des Anschlusses entsprechen muss. Wenden Sie beim Einführen keine Gewalt an.

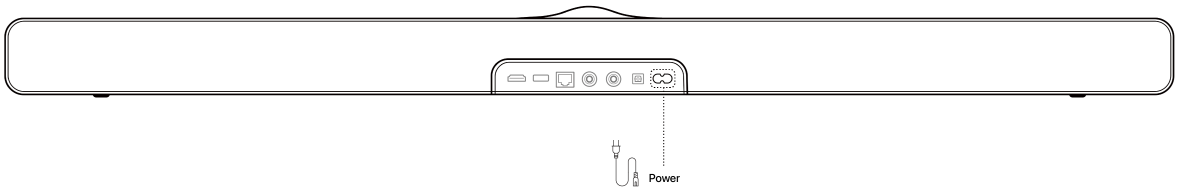
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den Anschluss **Optischer Ausgang** am Fernseher oder PC.



5.3. WiiM Bar einschalten

Verbinden Sie Ihr WiiM Bar über das mitgelieferte Netzkabel mit einer Stromquelle.

Warten Sie nach dem Einschalten des WiiM Bar 30 Sekunden, bis es vollständig hochgefahren ist, bevor Sie mit der Einrichtung beginnen.



5.4. WiiM Home App herunterladen und installieren

- Scannen Sie auf einem iOS- oder Android-Gerät den folgenden QR-Code, um die App herunterzuladen:



- Die PC-Version ist ebenfalls für Windows und macOS verfügbar. Laden Sie sie hier herunter.

5.5. WiiM Bar einrichten

Sie können die WiiM Bar über Wi-Fi oder Ethernet mit der WiiM Home App einrichten. Wenn Sie die Verbindung über Wi-Fi herstellen, halten Sie das Netzwerkpasswort bereit. Dies gewährleistet einen reibungslosen und effizienten Einrichtungsprozess.

- Die WiiM Bar kann Ethernet und Wi-Fi nicht gleichzeitig verwenden. Wenn ein Ethernet-Kabel angeschlossen wird, wechselt die WiiM Bar zu Ethernet. Wird das Kabel abgezogen, stellt sie die Verbindung zum konfigurierten Wi-Fi-Netzwerk wieder her.
- Stellen Sie sicher, dass sich Ihr Mobilgerät und die WiiM Bar im selben Netzwerk befinden, damit die App das WiiM Gerät erkennen kann.

5.5.1. WiiM Bar über Wi-Fi einrichten

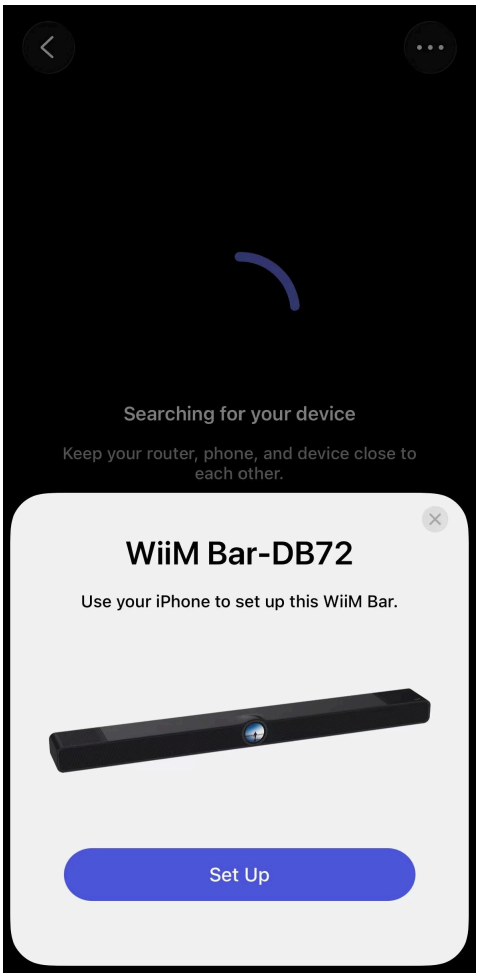
1. Stellen Sie sicher, dass sich Ihre WiiM Bar im Einrichtungsmodus befindet. Im Einrichtungsmodus zeigt der integrierte Bildschirm die folgende Aufforderung an.



   Wenn auf dem Bildschirm die Einrichtungsaufforderung nicht angezeigt wird, halten Sie die Taste **Wiedergabe/Pause** am Gerät 3 Sekunden lang gedrückt, um den Einrichtungsmodus zu aktivieren.

2. Öffnen Sie die WiiM Home App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.
3. Wenn das Pop-up **Einrichten** in der App erscheint, tippen Sie darauf, um die Einrichtung zu starten.

> Wenn Ihr WiiM Gerät nicht automatisch angezeigt wird, wechseln Sie zur Registerkarte **Geräte** und tippen Sie oben rechts auf **Gerät hinzufügen**, um die Einrichtungsseite aufzurufen.



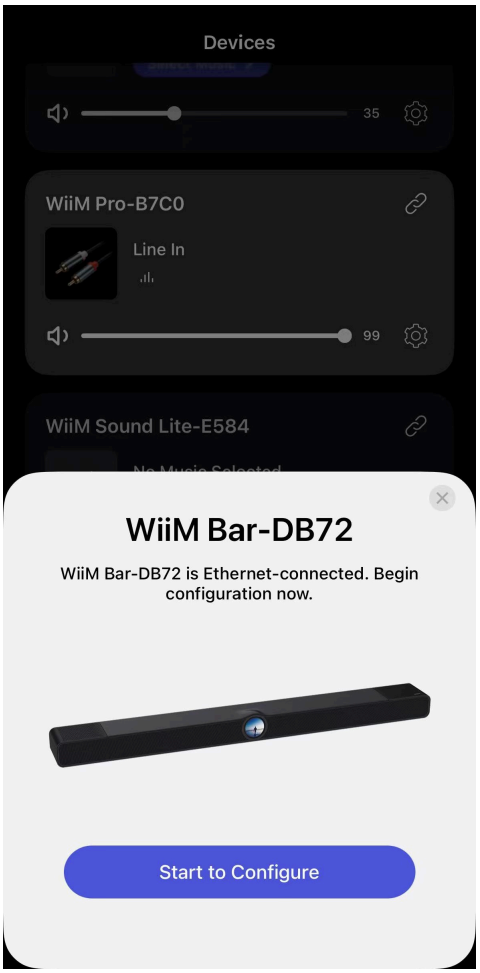
Auf dem Bildschirm der WiiM Bar wird die folgende Aufforderung angezeigt.



4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

5.5.2. WiiM Bar über Ethernet einrichten

1. Schließen Sie ein Ethernet-Kabel an den WiiM Bar an. Die WiiM Bar stellt automatisch eine Verbindung zum Netzwerk her.
2. Öffnen Sie die WiiM Home App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.
3. Wenn das Pop-up **Konfiguration starten** in der App erscheint, tippen Sie darauf, um die Einrichtung zu starten.



4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

5.6. WiiM Bar in der WiiM Home App konfigurieren

Nachdem der WiiM Bar eingerichtet wurde, konfigurieren Sie ihn in der WiiM Home App, einschließlich der Einstellungen für den Audioeingang, die RoomFit™ Raumkorrektur, und EQ- Anpassungen.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter WiiM Bar-Konfiguration.

5.7. Erfüllen Sie Ihr Zuhause mit Klang

Geben Sie nun die angeschlossene externe Audioquelle (z. B. einen Fernseher oder einen verstärkten Plattenspieler) wieder und genießen Sie raumfüllenden Klang über das WiiM Bar. Sie können außerdem Ihre Lieblingsmusik und Radiosender über die WiiM Home App oder Ihre bevorzugten Apps streamen und so eine nahtlose, hochwertige Wiedergabe genießen.

Darüber hinaus können Sie Ihr Hörerlebnis wie folgt erweitern:

- Koppeln Sie die WiiM Bar mit weiteren WiiM-Geräten, um ein Heimkinosystem für ein wahrhaft kinoreifes Erlebnis zu erstellen. Weitere Informationen finden Sie unter Heimkino einrichten.
- Gruppieren Sie die WiiM Bar mit anderen WiiM-Geräten, Alexa-fähigen Geräten oder Google Cast-fähigen Geräten, um in Ihrem gesamten Zuhause ein synchronisiertes Multiroom-Audioerlebnis zu schaffen. Weitere Informationen finden Sie unter Multiroom-Audio.

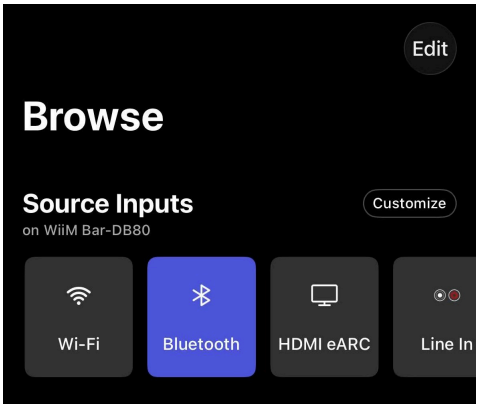
6. WiiM Bar-Konfiguration

6.1. Audioeingang auswählen

Das WiiM Bar unterstützt mehrere Audioeingänge. Sie können einen Audioeingang mit einer der folgenden Methoden auswählen.

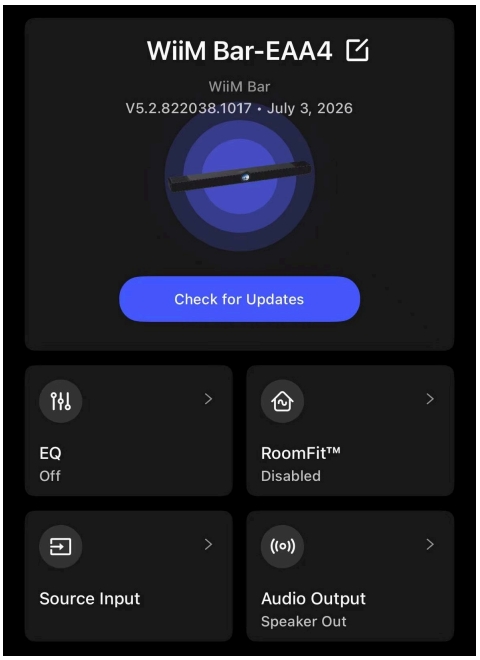
Option 1: Über die Registerkarte „Durchsuchen“ in der WiiM Home App

1. Öffnen Sie die WiiM Home App.
2. Wechseln Sie zur Registerkarte **Durchsuchen** und wählen Sie dann einen Audioeingang aus.

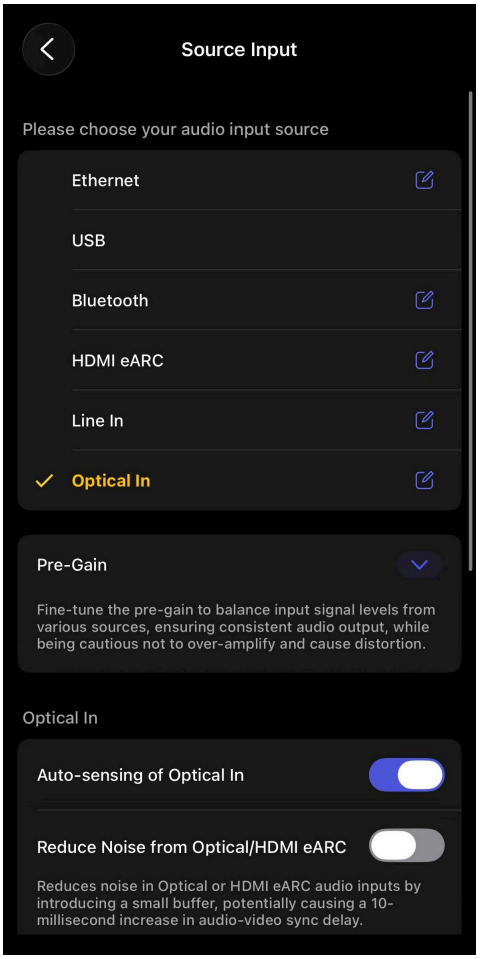


Option 2: Über die Geräteeinstellungen in der WiiM Home App

1. Öffnen Sie die WiiM Home App.
2. Wechseln Sie zur Registerkarte **Geräte** > **Geräteeinstellungen** des WiiM Bar.
3. Wählen Sie **Quelleneingang**.



4. Wählen Sie eine Audioeingangsquelle aus und passen Sie die zugehörigen Einstellungen an.



Option 3: Mit der WiiM-Fernbedienung

Drücken Sie einfach die Taste **Quelle wählen** auf der Fernbedienung, um einen Audioeingang auszuwählen.

Option 4: Über das Bildschirmmenü

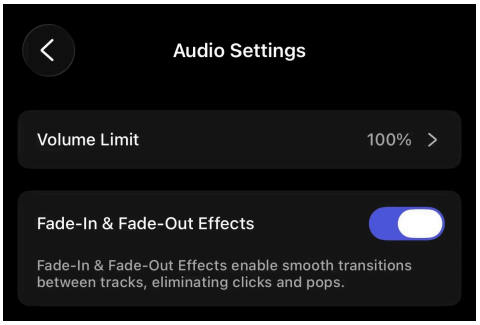
Tippen Sie im Bildschirmmenü des WiiM Bar auf **Eingang** und wählen Sie dann einen Audioeingang aus.



Sie können außerdem die Liste der Eingangsquellen anpassen, damit häufig verwendete Quellen sichtbar bleiben und Sie einfacher zwischen Eingangsquellen wechseln können. Weitere Informationen finden Sie unter Eingangsquellen in der WiiM Home App bearbeiten.

6.2. Audioeinstellungen anpassen

1. Öffnen Sie die WiiM Home App.
2. Wechseln Sie zur Registerkarte **Geräte** > **Geräteeinstellungen** .
3. Wählen Sie **Audioeinstellungen**.
4. Passen Sie die Audioeinstellungen nach Ihren Wünschen an.

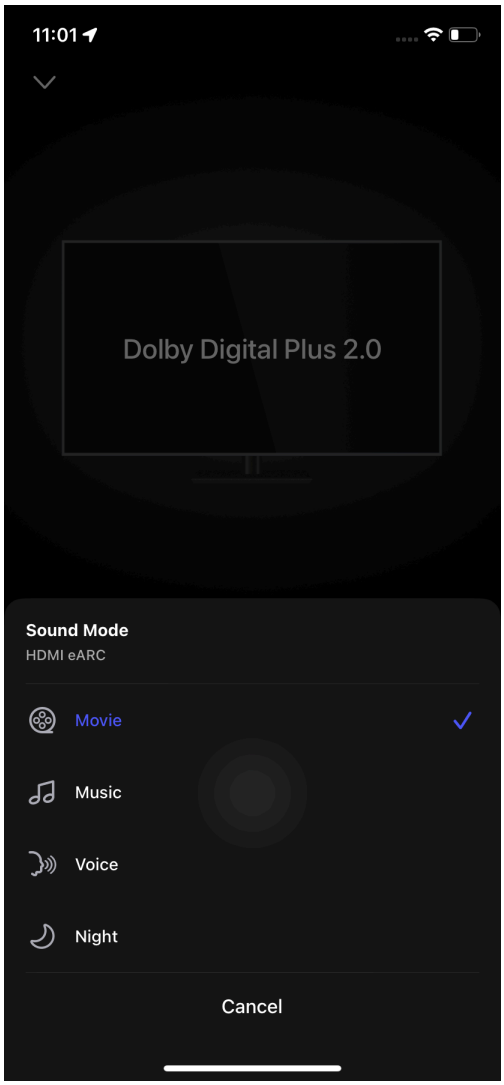


6.3. Dolby- und DTS-Klangmodi

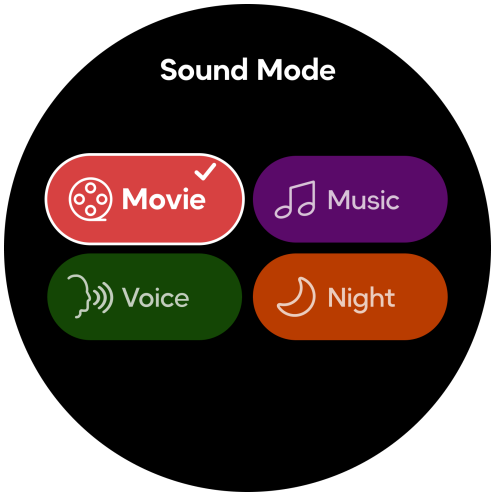
Die WiiM Bar bietet fortschrittliche Klangmodi mit digitaler Signalverarbeitung (DSP), die ausschließlich für **Dolby**- und **DTS**-Audio vorgesehen sind und das Klangerlebnis an Ihre jeweiligen Inhalte und Ihre Umgebung anpassen. Weitere Informationen finden Sie unter Dolby- und DTS-Klangmodi auf Ihrer WiiM Bar verstehen.

Verwenden Sie eine der folgenden Optionen, um einen Klangmodus auszuwählen:

- **Option 1:** Über die **WiiM Bar Remote**
- **Option 2:** Unter **Aktuelle Wiedergabe** in der WiiM Home App.



- **Option 3**: Über das Bildschirmmenü der WiiM Bar.



6.4. RoomFit™ Raumkorrektur

Mit der Funktion RoomFit™ Raumkorrektur in der WiiM Home App können Sie die Audioqualität verbessern, indem sie an die besonderen akustischen Eigenschaften Ihres Raums angepasst wird. Diese Funktion minimiert unerwünschte Audioprobleme wie Echos, Reflexionen und stehende Wellen und sorgt so für ein ausgewogeneres und präziseres Hörerlebnis.

Ausführliche Anweisungen finden Sie im RoomFit™-Leitfaden.

6.5. Equalizer (EQ)

Mit der Funktion **Quellenspezifischer EQ** in der WiiM Home App können Sie Ihr Hörerlebnis verbessern.

Wählen Sie für schnelle Anpassungen aus 24 voreingestellten EQ-Einstellungen, nutzen Sie den grafischen 10-Band-EQ (GEQ) zur intuitiven Steuerung oder stimmen Sie den Klang mit dem parametrischen 10-Band-EQ (PEQ) für eine präzise und detaillierte Anpassung ab.

Mit dem GEQ können Sie feste Frequenzbänder visuell anpassen, während Sie mit dem PEQ bestimmte Frequenzen, Bandbreiten und Verstärkungen für erweiterte Anpassungen einstellen können. Ausführliche Anweisungen finden Sie im EQ-Leitfaden.

7. Musik von einer externen Audioquelle über den Line-Eingang wiedergeben

Der **Line-Eingang** des WiiM Bar wird normalerweise zum Anschließen einer externen analogen Audioquelle verwendet, beispielsweise eines CD-Players oder eines Plattenspielers mit integriertem Phono- Vorverstärker.

Kabelanforderung: Einer der folgenden beiden Kabeltypen kann verwendet werden.

- Ein RCA-zu-RCA-Kabel wie unten dargestellt:

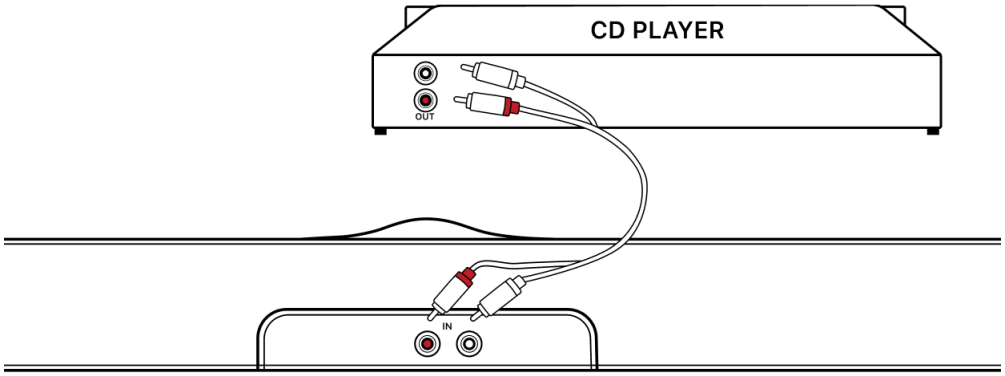


- Ein AUX-zu-RCA-Kabel wie unten dargestellt:



Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie die RCA-Stecker an einem Ende des Kabels in den Anschluss **Line-Eingang** des WiiM Bar.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den Anschluss **AUX-Ausgang** oder **Line-Ausgang** Ihrer Audioquelle (CD-Player, Plattenspieler oder PC).



- Sie können auch die Funktion **Automatische Erkennung** für den **Line-Eingang** in der WiiM Home App aktivieren. Wenn sie aktiviert ist, wechselt die WiiM Bar automatisch zum **Line-Eingang** und beginnt mit der Audiowiedergabe, sobald sie ein Eingangssignal erkennt.
- Einige Quellgeräte benötigen möglicherweise einen Vorverstärker. Wenn Ihr Plattenspieler beispielsweise keinen integrierten Vorverstärker besitzt, müssen Sie ihn an einen externen Vorverstärker anschließen, bevor Sie ihn mit dem WiiM Bar verbinden.

8. Bluetooth-Eingang und -Ausgang

8.1. Bluetooth-Eingang

Über den Bluetooth-Eingang können Sie Musik von externen Geräten wie Smartphones, Tablets, Fernsehern und Laptops streamen. Koppeln Sie Ihr Gerät vor dem Streaming zunächst mit dem WiiM Bar.

Die WiiM Bar unterstützt die Bluetooth-Profile A2DP und AVRCP sowie die Audio-Codecs SBC und AAC.

Sie können eine der folgenden Optionen auswählen, um Ihr Gerät mit dem WiiM Bar zu koppeln:

Option 1: Zum Bluetooth-Eingang wechseln

1. Schalten Sie den Eingang der WiiM Bar über die **WiiM Home App**, die **WiiM Bar Remote** oder das **Bildschirmmenü** auf **Bluetooth** um. Wenn derzeit kein Gerät verbunden ist, wechselt der WiiM Bar automatisch in den Bluetooth- Kopplungsmodus.
2. Öffnen Sie die Bluetooth-Einstellungen Ihres externen Geräts und wählen Sie zum Verbinden den WiiM Bar aus.

Option 2: WiiM Bar Remote verwenden

1. Halten Sie die Taste **Wiedergabe/Pause** auf der WiiM Bar Remote 3 Sekunden lang gedrückt, um den Kopplungsmodus zu starten.
2. Öffnen Sie die Bluetooth-Einstellungen Ihres externen Geräts und wählen Sie zum Verbinden den WiiM Bar aus.

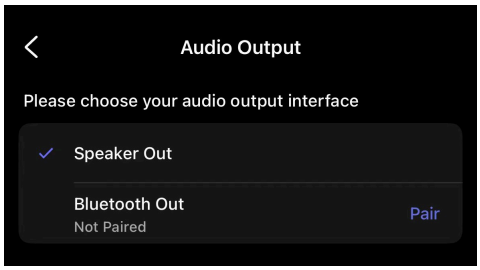
8.2. Bluetooth-Ausgang

Sie können die WiiM Bar als Bluetooth-Sender verwenden und sie mit externen Geräten (z. B. Lautsprechern, Kopfhörern oder In-Ear-Kopfhörern) koppeln, um eine drahtlose Audiowiedergabe zu genießen.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Bluetooth-Kopplung für die Audioausgabe abzuschließen:

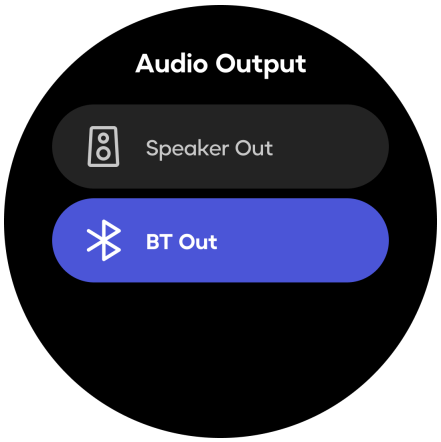
1. Versetzen Sie Ihr externes Gerät (z. B. Lautsprecher) in den Kopplungsmodus, damit die WiiM Bar es erkennen kann.
2. Starten Sie den Kopplungsvorgang auf der WiiM Bar mit einer der folgenden Methoden:
    - **Option 1: Über die Geräteeinstellungen in der WiiM Home App**

      Wechseln Sie zu **Registerkarte Geräte > Geräteeinstellungen > Audioausgang** und tippen Sie dann neben **Bluetooth-Ausgang** auf **Koppeln**.



- **Option 2: Über das Bildschirmmenü der WiiM Bar**

  Wählen Sie im Bildschirmmenü der WiiM Bar **Audio- ausgang** > **BT-Ausgang** aus.



3. Wenn Ihr Bluetooth-Gerät gefunden wurde, wählen Sie es aus, um die Kopplung abzuschließen.

9. USB-Medienbibliothek

Über den **USB**-Anschluss des WiiM Bar können Sie Musik direkt von einem angeschlossenen USB-Speichergerät wie einem USB-Laufwerk oder einer HDD wiedergeben und so auf Ihre gespeicherte Musik- bibliothek zugreifen. Weitere Informationen finden Sie unter Ihre erweiterte USB-Medienbibliothek erstellen und verwalten.

Sobald ein USB-Speichergerät angeschlossen ist, kann das WiiM Bar als Medienserver fungieren, sodass andere WiiM- und DLNA-Geräte im selben Netzwerk auf die auf dem USB- Gerät gespeicherte Musik zugreifen und sie wiedergeben können.

10. Sprachsteuerung

Verwenden Sie Sprachbefehle, um auf dem WiiM Bar Musik zu suchen, wiederzugeben, zu stoppen oder zu überspringen.

Das WiiM Bar unterstützt die folgenden Sprachsteuerungsdienste:

- **Alexa**

  Eine Anleitung finden Sie unter Alexa mit Ihrem WiiM-Gerät verwenden.

- **Google Assistant**

  Eine Anleitung finden Sie unter WiiM-Gerät über Google Assistant steuern.

11. Direkte Steuerung über Ihre bevorzugte App

Mit den folgenden Möglichkeiten können Sie Inhalte aus Ihren bevorzugten Apps direkt auf Ihr WiiM Bar streamen.

11.1. Spotify Connect

Mit Spotify Connect können Sie Spotify über Wi-Fi oder Ethernet auf Ihrem kompatiblen Gerät wiedergeben. Dadurch müssen Sie Ihr Gerät nicht jedes Mal über Bluetooth koppeln, wenn Sie Musik hören möchten.

Spotify Connect wird über ein Smartphone, Tablet oder einen PC gesteuert, das bzw. der als Fernbedienung dient. Sowohl kostenlose als auch Premium-Konten werden unterstützt. Weitere Informationen finden Sie unter Spotify Connect. Spotify Connect sorgt auf dem WiiM Bar für hochwertigen Klang und ein zuverlässiges Streaming- Erlebnis.

Spotify Connect verwenden

1. Starten Sie die Spotify-App auf Ihrem Mobilgerät.
2. Spielen Sie einen Song ab und wechseln Sie zum Bildschirm **Aktuelle Wiedergabe**.
3. Tippen Sie unten links auf das Symbol **Lautsprecher**.
4. Wählen Sie Ihr WiiM-Gerät aus der Liste aus.

Eine ausführliche Anleitung finden Sie unter Musik über Spotify Connect streamen.

Multiroom

Gehen Sie wie folgt vor, um Spotify Connect für Multiroom zu verwenden:

1. Gruppieren Sie mehrere WiiM-Geräte in der WiiM Home App. Eine Anleitung finden Sie unter WiiM Multiroom-Audio.
2. Streamen Sie Spotify auf die gruppierten WiiM-Geräte.

Benennungskonvention für Gruppen

Der Gruppenname hat folgendes Format:

„<Name des führenden Gruppengeräts> +<Anzahl der nachgeordneten Geräte>“

Wenn Sie beispielsweise eine Gruppe erstellen, bei der das führende Gruppengerät **„Schlafzimmer“** heißt und es **3** nachgeordnete Geräte gibt, lautet der Gruppenname **„Schlafzimmer +3“**.

Lizenzinformationen

Die Spotify-Software unterliegt den hier aufgeführten Lizenzen von Drittanbietern: https://www.spotify.com/connect/third-party-licenses

11.2. TIDAL Connect

TIDAL ist eine globale Musikstreaming-Plattform, die Audio in hoher Klangtreue bietet. Sie können Musik direkt von der TIDAL-App auf kompatible Geräte streamen.

Mit TIDAL Connect können Sie Musik von der TIDAL-App auf kompatible Geräte streamen. Der Dienst ähnelt Spotify Connect, da Benutzer damit Musik direkt aus der App auf verbundene Geräte streamen können. Das bedeutet, dass Sie Ihr Smartphone oder Ihren Computer als Steuergerät verwenden können, um Musik auf dem WiiM Bar wiederzugeben.

TIDAL Connect verwenden

1. Starten Sie die TIDAL-App auf Ihrem Mobilgerät.
2. Spielen Sie einen Song ab und wechseln Sie zum Bildschirm **Aktuelle Wiedergabe**.
3. Tippen Sie oben rechts auf das Symbol **Lautsprecher**.
4. Wählen Sie Ihr WiiM-Gerät aus der Liste aus.

Eine ausführliche Anleitung finden Sie unter Musik über TIDAL Connect streamen.

Multiroom

Gehen Sie wie folgt vor, um TIDAL Connect für Multiroom zu verwenden:

1. Gruppieren Sie mehrere WiiM-Geräte in der WiiM Home App. Eine Anleitung finden Sie unter WiiM Multiroom-Audio.
2. Streamen Sie TIDAL-Musik auf die gruppierten WiiM-Geräte. Der Gruppenname entspricht dem führenden Gruppengerät.

11.3. Qobuz Connect

Qobuz ist ein Premium-Musikstreamingdienst mit einer umfangreichen Bibliothek aus Songs, Alben und Wiedergabelisten – einschließlich hochauflösender Audioinhalte. Ähnlich wie Spotify Connect ermöglicht Qobuz Connect das einfache direkte Streamen von Musik aus der Qobuz App auf kompatible Geräte und die nahtlose Steuerung der Wiedergabe innerhalb der App.

Qobuz Connect verwenden

1. Starten Sie die Qobuz App auf Ihrem Mobilgerät.
2. Spielen Sie einen Song ab und wechseln Sie zum Bildschirm **Aktuelle Wiedergabe**.
3. Tippen Sie unten links auf das Symbol **Gerät**.
4. Wählen Sie Ihr WiiM-Gerät aus der Liste aus.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Musik über Qobuz Connect streamen.

Multiroom

Um Qobuz Connect für Multiroom zu verwenden, befolgen Sie diese Anweisungen:

1. Gruppieren Sie mehrere WiiM-Geräte in der WiiM Home App. Anweisungen finden Sie unter WiiM Multiroom-Audio.
2. Streamen Sie Qobuz-Musik an die gruppierten WiiM-Geräte. Der Gruppenname entspricht dem Namen des führenden Geräts der Gruppe.

11.4. Alexa Cast

Mit Alexa Cast können Sie Musik auf Ihren Alexa Geräten über Ihre App (iOS oder Android) wiedergeben und steuern. Sie können alle Ihre Alexa Geräte über Ihre Musik-App finden. Ihre Geräte müssen sich nicht im selben WLAN- Netzwerk wie Ihr Mobilgerät befinden. Sie können in der App ein Wiedergabegerät auswählen. Sobald Sie ein Wiedergabegerät auswählen, wird die in der App ausgewählte Musik auf dem gewählten Gerät wiedergegeben. Sie können die Wiedergabe über die App steuern. Die App dient dabei als Fernbedienung.

WiiM Bar und Alexa Cast

Das WiiM Bar unterstützt Alexa Cast mit bitgenauer Ausgabe bis zu 24-bit/192 kHz. Sie können Ultra-HD-Musik direkt aus der nativen App auf das WiiM Bar streamen und in hoher Audioqualität wiedergeben.

Alexa Cast verwenden

1. **Anmelden:** Vergewissern Sie sich, dass Sie in der WiiM Home App bei Ihrem Alexa Konto angemeldet sind.
2. **Aktualisieren:** Stellen Sie sicher, dass Sie die neueste Version der App verwenden.
3. **Musik übertragen:** Tippen Sie auf dem Bildschirm **Aktuelle Wiedergabe** oben rechts auf das Symbol **Übertragen**.
4. **Gerät auswählen:** Wählen Sie das WiiM Bar aus der Liste aus.

Eine ausführliche Anleitung finden Sie unter Musik über Alexa Cast streamen.

Steuerungsoptionen

- **Sprachsteuerung:** Verwenden Sie Sprachbefehle, um die Musik auf dem Gerät zu steuern.
- **App-Steuerung:** Wechseln Sie bequem zwischen Sprach- und App-Steuerung.
- **Übertragung beenden:** Um die Übertragung zu beenden und die Wiedergabe auf Ihrem Smartphone fortzusetzen, öffnen Sie die Geräteliste und tippen Sie auf die Schaltfläche **Verbindung trennen**.

Alexa Multiroom-Audio

Alexa kann auch für Multiroom-Audio verwendet werden. Damit können Sie über die Alexa App Musik auf mehreren Lautsprechern kompatibler Marken und dem WiiM Bar synchron wiedergeben.

Eine ausführliche Anleitung finden Sie unter Alexa Multiroom-Audio.

11.5. Google Cast Audio

Mit Google Cast Audio können Sie Musik, Radio oder Podcasts aus Google Cast-fähigen Apps auf Ihrem Mobilgerät über WLAN oder Ethernet an Ihre Lautsprecher streamen.

Google Cast einrichten

1. **Google Cast aktivieren:**
    - Nachdem Sie das WiiM Bar eingerichtet haben, aktivieren Sie Google Cast in der WiiM Home App.
2. **Musik streamen:**
    - Öffnen Sie auf Ihrem Mobilgerät eine kompatible App wie Spotify, Apple Music, TIDAL, YouTube Music oder Deezer und tippen Sie auf die Schaltfläche **Cast**.
    - Wählen Sie das WiiM Bar aus und starten Sie das Audio-Streaming.
3. **Chrome-Browser verwenden:**
    - Übertragen Sie beliebige Audioinhalte aus Ihrem Chrome-Browser, indem Sie im Menü die Option **Cast** auswählen.

Google Cast Multiroom-Audio

Google Cast kann auch für Multiroom-Audio verwendet werden. So können Sie über die Google Home App Musik synchron auf mehreren Lautsprechern kompatibler Marken und dem WiiM Bar wiedergeben.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Google Cast Multiroom- Audio.

11.6. DLNA

DLNA (Digital Living Network Alliance) definiert Standards, damit Geräte im Heimnetzwerk nahtlos miteinander kommunizieren und Mediendateien austauschen können. Das WiiM Bar ist ein DLNA-kompatibler Digital Media Renderer (DMR).

Funktionsweise

Wenn das WiiM Bar mit demselben Netzwerk wie Ihre anderen DLNA Geräte oder Apps verbunden ist, wird es automatisch in den Menüs dieser Netzwerkkomponenten angezeigt. Ihr Computer und andere Mediengeräte erkennen das WiiM Bar ohne zusätzliche Einrichtung.

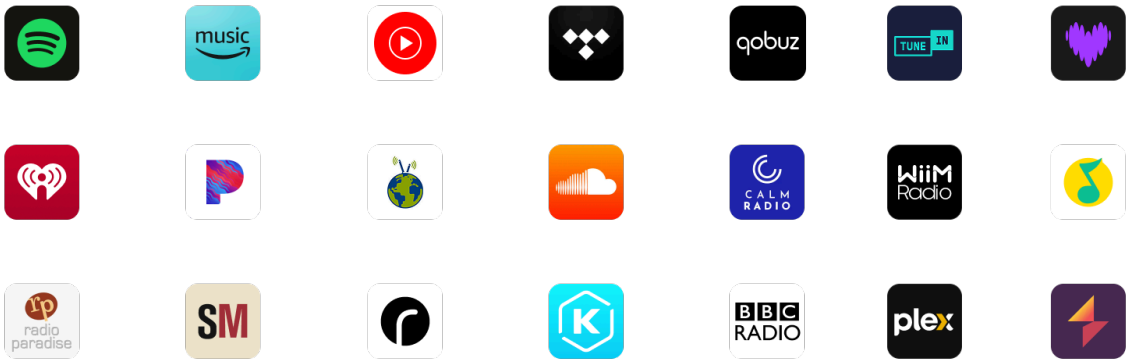
Steuerung und Streaming

Sie können das WiiM Bar über andere digitale DLNA Mediaplayer oder Controller steuern. Außerdem können Sie Inhalte von digitalen DLNA Medienservern direkt auf das WiiM Bar streamen, ohne dass eine zusätzliche Konfiguration erforderlich ist.

Eine ausführliche Anleitung finden Sie unter Musik von Ihrem DLNA Server auf WiiM streamen.

12. Ihre gesamte Musik in einer App

Mit der kostenlosen WiiM Home App können Sie Ihre Inhalte und WiiM Geräte zentral steuern. Die App unterstützt zahlreiche beliebte Musikstreamingdienste wie Spotify, YouTube Music, iHeartRadio, TIDAL, SoundCloud, Qobuz, Pandora, Deezer, TuneIn und viele weitere.



Die WiiM Home App bietet folgende Funktionen:

- **Streaming aus jeder Quelle**: Genießen Sie eine nahtlose Wiedergabe von Streamingdiensten, NAS oder anderen verbundenen Speichern.
- **Zentrale Steuerung**: Verwalten Sie Ihre Musikdienste und Geräte mühelos in einer einzigen App und behalten Sie so alles zentral unter Kontrolle.
- **Individuelles Hörerlebnis**: Gestalten Sie Ihr Hörerlebnis mit anpassbaren EQ- Einstellungen, Sleep-Timern und geplanten Musikalarmen ganz nach Ihren Wünschen.
- **Müheloses Entdecken**: Finden und speichern Sie Ihre Lieblingstitel sofort mit der universellen Suche von WiiM, die alle Ihre Musikquellen durchsucht.
- **Musik im ganzen Zuhause**: Genießen Sie Multiroom-Audio, indem Sie Geräte für eine synchrone Wiedergabe gruppieren, oder spielen Sie auf jedem Lautsprecher andere Musik ab.
- **Integrierter Zugriff auf das Support-Center**: Greifen Sie direkt in der App schnell auf unser Support-Center zu und erhalten Sie jederzeit umgehend Hilfe.

Weitere Informationen finden Sie im WiiM Home App Benutzerhandbuch.

13. Audioformatanzeige

Die WiiM Bar zeigt die aktive Audiotechnologie an, z. B. Dolby Atmos, Dolby Surround, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD, Multichannel PCM, DTS oder DTS:X, abhängig vom Eingangssignal und der aktiven Audioverarbeitung.

Die folgende Tabelle zeigt das Audioeingangssignal und die entsprechende Anzeige.

Audioeingangssignal	**Anzeige in App/Gerät**
Atmos-Metadaten + TrueHD-Träger	Dolby Atmos
Atmos-Metadaten + DD + Träger	Dolby Atmos
Atmos-Metadaten + MAT	Dolby Atmos
TrueHD ohne Atmos	Dolby TrueHD
DD + ohne Atmos	Dolby Digital Plus
AC3	Dolby Digital
DTS:X	DTS:X
DTS HD	DTS HD
DTS	DTS
Multichannel PCM	Multichannel PCM
Stereo PCM	Stereo PCM
Dolby MAT PCM	Dolby Multichannel PCM

Das angezeigte Format kann zwischen **HDMI ARC/eARC** und **Optischem Eingang** variieren, da einige Formate wie **Dolby TrueHD**, **Dolby Atmos**, **DTS:X**, **DTS HD**, **Multichannel PCM** und **Dolby MAT PCM** über den **Optischen Eingang** nicht unterstützt werden.

14. Multiroom-Audio

Mit der WiiM Bar können Sie ganz einfach zusammen mit anderen Echo-Geräten (oder Geräten mit integrierter Alexa) oder Google Home ein kabelloses Multiroom- Soundsystem aufbauen. Mit mehreren WiiM Geräten und Ihren vorhandenen Audiogeräten können Sie ein noch flexibleres Multiroom-Soundsystem erstellen.

- Alexa- beziehungsweise Google Cast-Multiroom muss mit der Alexa-App beziehungsweise der Google Home- App eingerichtet werden.
- Die Multiroom-Funktionen von Alexa und Google Cast unterstützen ausschließlich netzwerkbasierte Musikdienste.
- Um Multiroom-Audio für andere Eingangsquellen wie **Line-Eingang**, **Optischer Eingang**, **HDMI ARC/eARC** oder **Bluetooth** zu aktivieren, darf die Multiroom-Gruppe ausschließlich aus WiiM Geräten bestehen.

14.1. WiiM Multiroom-Audio

Dank unserer proprietären Multiroom-Technologie unterstützt der WiiM Bar alle Arten seiner Audioeingänge – **Wi-Fi**, **Ethernet**, **Bluetooth**, **Line-Eingang**, **Optischer Eingang** und **HDMI ARC/eARC** – als Quellen für Ihr Multiroom-System.

Gehen Sie beispielsweise wie folgt vor, um ein Multiroom-System mit dem Quelleingang **Line-Eingang** einzurichten:

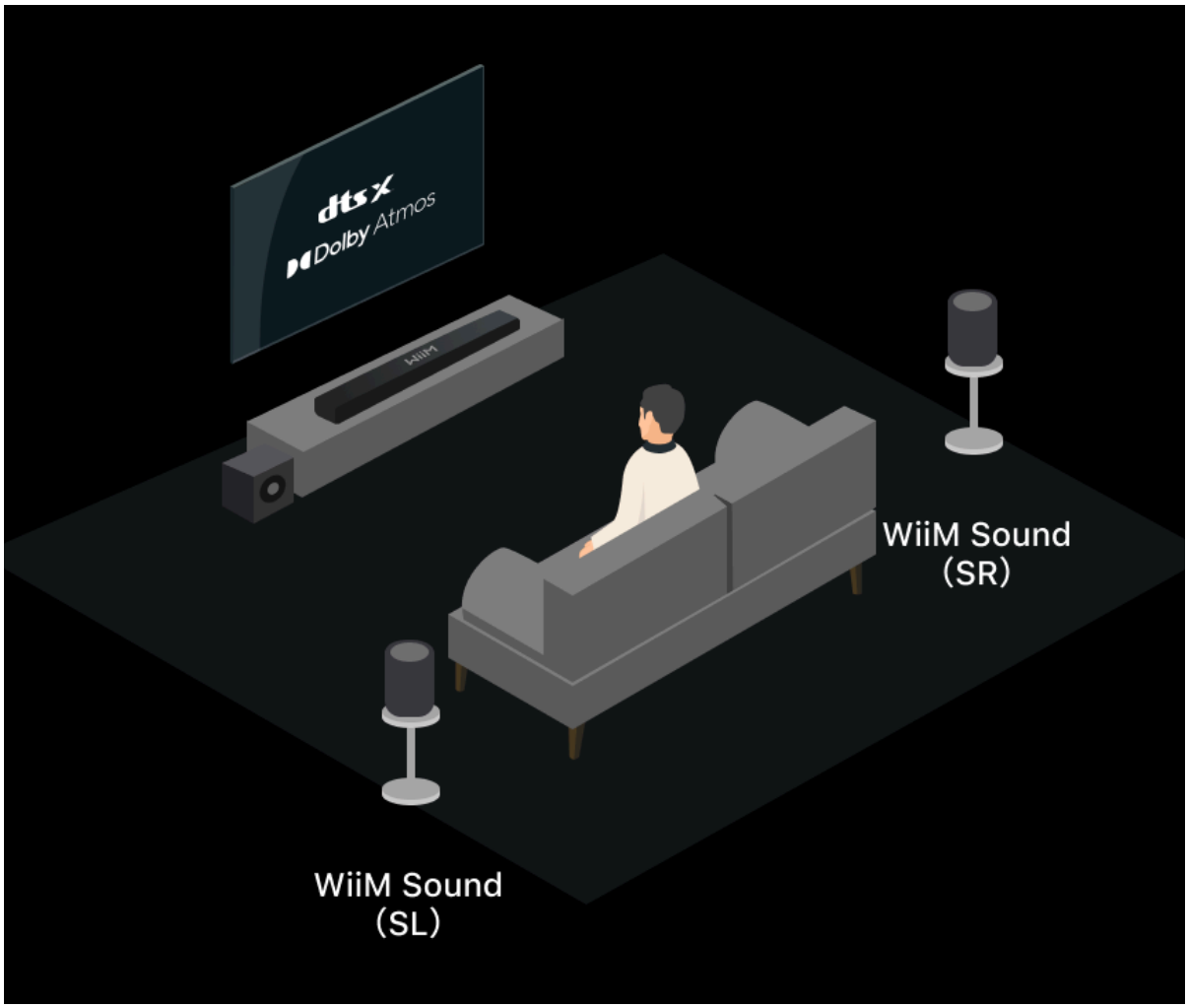
1. Stecken Sie das RCA-zu-RCA- Kabel in den Anschluss **Line-Eingang** des WiiM Bar.
2. Schließen Sie das andere Ende des Kabels an den Anschluss **Line-Ausgang** Ihres Quellgeräts, z. B. eines Plattenspielers, an.
3. Öffnen Sie die WiiM Home App.
4. Wechseln Sie zur Registerkarte **Durchsuchen** und wählen Sie dann **Line-Eingang** als Audioquelle aus.
5. Wechseln Sie zur Registerkarte **Geräte** und wählen Sie den mit Ihrem Quellgerät verbundenen WiiM Bar aus.
6. Tippen Sie auf das Symbol **Gruppe** oben rechts im Geräte- feld.
7. Wählen Sie die WiiM Geräte aus, die Sie der Multiroom-Audiogruppe hinzufügen möchten.

Die Musik des angeschlossenen Geräts wird nun in Ihrer Multiroom-Gruppe wiedergegeben.

Auf dieselbe Weise können Sie ein WiiM Multiroom-System mit jedem anderen von Ihrem WiiM Gerät unterstützten Quelleingang einrichten.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter So verwenden Sie WiiM Multi-Room Music.

14.2. Heimkino einrichten



Die WiiM Bar ist eigenständig ein **3.0.2-Kanal-**System und unterstützt **Dolby Atmos**, **Dolby Digital Plus** und **DTS**. Damit ist sie eine hervorragende Zentrale für den Aufbau eines Heimkinosystems.

Dank der kabellosen Erweiterung können Sie die WiiM Bar für kraftvolle Bässe mit einem WiiM Sub Pro koppeln und andere WiiM-Geräte (z. B. zwei WiiM Sound-Lautsprecher) als dedizierte Surround-Kanäle verwenden. Zusammen lässt sich Ihre Anlage zu einem vollständigen **5.1.2**-Heimkinosystem für ein echtes Kinoerlebnis erweitern.

Weitere Informationen finden Sie unter WiiM Bar zu einem vollständigen 5.1.2-Surround- Soundsystem erweitern.

Diese Erweiterung ist vollkommen flexibel. Je nach Ihren Vorlieben können Sie entweder nur den WiiM Sub Pro für ein **3.1.2**-System oder nur die Surround-Lautsprecher für ein **5.0.2**-System hinzufügen.

14.3. Alexa Multiroom-Audio

1. Öffnen Sie die Alexa App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.
2. Tippen Sie unten auf dem Bildschirm auf **Geräte**.
3. Tippen Sie oben rechts auf dem Bildschirm auf das Symbol **+**.

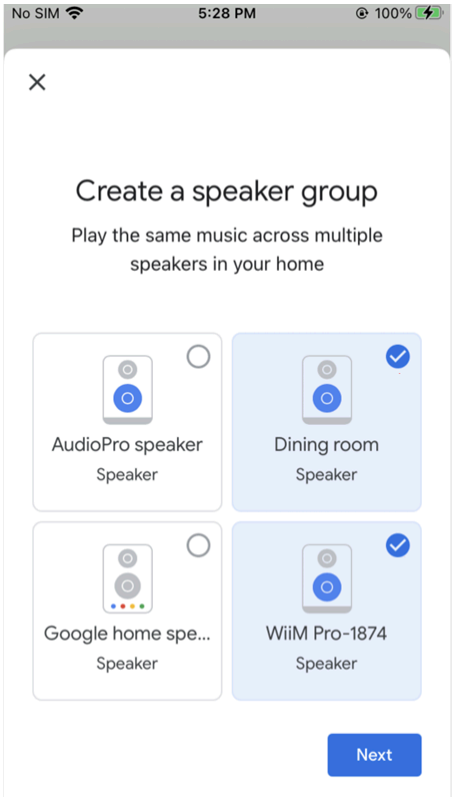
4. Wählen Sie im eingeblendeten Menü **Lautsprecher kombinieren** und anschließend **Multiroom-Musik**.
5. Wählen Sie die **Echo**- und WiiM Geräte aus, die Sie in Ihre Multiroom-Musik- Konfiguration aufnehmen möchten, und tippen Sie anschließend auf **Weiter**.
6. Vergeben Sie einen Gruppennamen für die Multiroom-Musik-Konfiguration (z. B. „Schlafzimmer“).
7. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

Bei Verwendung mit Echo oder anderen kompatiblen Geräten fungiert das WiiM Bar als Audioempfänger und kann seine physischen Audioeingänge (z. B. **Line-Eingang**, **Optischer Eingang**, **HDMI ARC/eARC**) nicht über WLAN an diese Geräte übertragen.

14.4. Google Cast Multiroom-Audio

Sie können das WiiM Bar mit anderen Google Home- oder Google Cast-fähigen Geräten gruppieren, um über die Google Home App auf allen Geräten dieselbe Musik wiederzugeben.

1. Öffnen Sie die Google Home App.
2. Tippen Sie oben links auf das Symbol **+**.
3. Tippen Sie auf **Lautsprechergruppe erstellen**, um eine Lautsprechergruppe zu erstellen.
4. Wählen Sie die Geräte aus, die sich im selben Netzwerk befinden.



5. Geben Sie Ihrer Gruppe einen Namen (z. B. „Wohnzimmer“).
6. Streamen Sie Musik an die Gruppe.

Bei Verwendung mit Google Cast Audio- Geräten fungiert das WiiM Bar als Audioempfänger und kann seine physischen Audioeingänge (z. B. **Line-Eingang**, **Optischer Eingang**, **HDMI ARC/eARC**) nicht an diese Google Cast Audio-Geräte übertragen.

15. Erweiterte Funktionen

15.1. Firmware-Updates

Das WiiM Bar unterstützt sowohl automatische als auch manuelle Firmware-Updates, damit Sie stets über die neuesten Funktionen, Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen verfügen.

Standardmäßig sucht das WiiM Bar automatisch nach neuer Firmware. Wenn eine neue Version erkannt wird, erfolgt das Update innerhalb von 24 Stunden nach dem Wechsel in den Standby-Modus. Sie können das Update auch sofort über die WiiM Home App starten.

Wenn Sie eine stabilere Konfiguration bevorzugen, können automatische Updates in der App verzögert werden, sodass Sie vollständig steuern können, wann Firmware-Änderungen angewendet werden.

Weitere Einzelheiten finden Sie unter Firmware auf Ihrem WiiM-Gerät aktualisieren.

15.2. Ethernet anstelle von Wi-Fi verwenden

Wenn ein Ethernet-Kabel angeschlossen ist, schaltet das WiiM Bar Wi-Fi automatisch aus, um das Ethernet-Netzwerk zu verwenden.

So überprüfen Sie die aktive Verbindung:

1. Öffnen Sie die WiiM Home App.
2. Wechseln Sie zur Registerkarte **Geräte** und tippen Sie auf das Symbol **Geräteeinstellungen** des WiiM Bar.
3. Wählen Sie **Netzwerk**, um die aktuelle Netzwerkverbindung anzuzeigen.

16. FAQ und Support

16.1. FAQ

Wenn Probleme mit Ihrer WiiM Bar auftreten, probieren Sie zunächst diese Lösungen aus:

- **Was kann ich tun, wenn mein Gerät während der Einrichtung Probleme mit der WLAN-Verbindung hat?**

  Unter Fehlerbehebung: So beheben Sie WLAN-Verbindungsprobleme während der WiiM Einrichtung finden Sie schrittweise Lösungen.

- **Was kann ich tun, wenn meine WiiM Home App das Gerät nicht findet?**

  Führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Problem zu beheben:

  - Vergewissern Sie sich, dass Ihr Netzwerk verfügbar und das Gerät ordnungsgemäß eingeschaltet ist.
  - Prüfen Sie, ob die LED am Gerät dauerhaft weiß leuchtet, und achten Sie auf Hinweise auf dem Bildschirm des WiiM Bar.
  - Vergewissern Sie sich, dass Ihr Smartphone/Tablet und das WiiM Bar mit demselben WLAN-Netzwerk verbunden sind.
  - Vergewissern Sie sich, dass auf Ihrem Gerät die neueste Version der WiiM Home App installiert ist.
  - Starten Sie Ihr Smartphone/Tablet, das WiiM Bar und den Router neu.
  - Wenn die App das Gerät weiterhin nicht findet, konfigurieren Sie die Netzwerkverbindung des Geräts erneut.

  Einzelheiten finden Sie unter Fehlerbehebung: WiiM Gerät in der WiiM Home App nicht gefunden. Dort finden Sie schrittweise Lösungen.

- **Was kann ich tun, wenn mein Gerät keinen Ton ausgibt?**

  Überprüfen Sie Folgendes:

  - **Lautstärkepegel**: Vergewissern Sie sich, dass die Lautstärke des WiiM Bar in der WiiM Home App ausreichend hoch eingestellt ist.
  - **Audioquelle**: Vergewissern Sie sich, dass in der WiiM Home App die richtige Audioquelle ausgewählt ist.
  - **Audioausgang**: Vergewissern Sie sich, dass in der WiiM Home App der richtige Audioausgang ausgewählt ist.
  - **Physische Verbindungen**: Prüfen Sie, ob die physischen Verbindungen zwischen dem WiiM Bar und Ihrem Audioquellgerät korrekt und sicher eingesteckt sind.

  Weitere Anweisungen finden Sie unter Probleme mit fehlendem Ton am HDMI- Eingang beheben und Probleme mit fehlendem Ton auf Ihrem WiiM Gerät beheben.

- **Unterstützt das WiiM Bar AirPlay 2?**

AirPlay 2 wird vom WiiM Bar nicht unterstützt. Sie können jedoch andere Streamingoptionen wie WiiM Home, Google Cast, Alexa Cast, Spotify Connect, TIDAL Connect, Qobuz Connect, Roon oder Bluetooth verwenden, um Ihre Musik wiederzugeben.

- **Wie kann ich mein Gerät zurücksetzen?**

  Halten Sie die Taste **Wiedergabe/Pause** am WiiM Bar 10 Sekunden lang gedrückt, bis Sie die Sprachansage „Auf Werkseinstellungen zurücksetzen“ hören. Auf dem Bildschirm des WiiM Bar wird ebenfalls „Auf Werkseinstellungen zurücksetzen“ angezeigt.

  > Beim Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen werden alle Quellen-, Lautstärke- und Netzwerk- einstellungen des WiiM Bar gelöscht und das Gerät auf die ursprünglichen Werkseinstellungen zurückgesetzt.

- **Was kann ich tun, wenn sich mein Gerät nicht ordnungsgemäß einschalten lässt?**

  Überprüfen Sie Folgendes:

  - Prüfen Sie den integrierten Bildschirm des WiiM Bar und vergewissern Sie sich, dass er eingeschaltet ist.
  - Verwenden Sie unbedingt das Original-Netzkabel.

16.2. Support

Wenn Sie Ihr Problem nicht lösen können, nutzen Sie bitte eine der folgenden Möglichkeiten, um sich an uns zu wenden und Unterstützung zu erhalten:

- **WiiM Home App**: Gehen Sie zu **Mehr** > **Feedback und Tickets**, um ein Ticket einzureichen. Sie erhalten innerhalb von 24 Stunden eine Antwort per E-Mail vom WiiM-Support.
- **FAQ-Website**: https://faq.wiimhome.com/en/support/solutions
- **E-Mail**: support@wiimhome.com

17. Lizenzhinweis

Dolby Atmos

Dolby, Dolby Audio, Dolby Digital, Dolby Atmos und das Doppel-D-Symbol sind eingetragene Marken der Dolby Laboratories Licensing Corporation. Hergestellt unter Lizenz von Dolby Laboratories.

18. Öffentliche Netzwerkschnittstellen und Dienste

Dieses Kapitel beschreibt die öffentlichen Netzwerkschnittstellen (LAN, Wi-Fi und Bluetooth) der WiiM Bar sowie die von ihnen unterstützten Dienste.

18.1. LAN-Schnittstelle

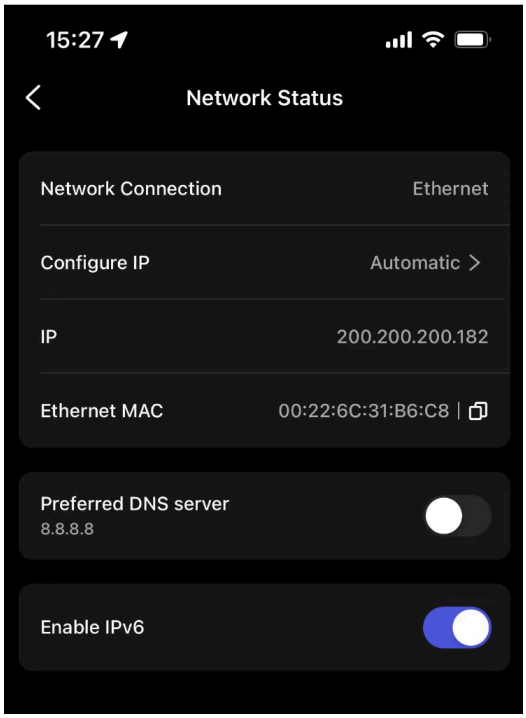
Über die LAN-Schnittstelle kann das Gerät mithilfe eines Ethernet-Kabels eine Verbindung zu einem kabelgebundenen Netzwerk herstellen, wodurch eine stabile Hochgeschwindigkeitsverbindung für zuverlässiges Streaming und eine zuverlässige Steuerung bereitgestellt wird.



Bei einer Verbindung über Ethernet deaktiviert die WiiM Bar automatisch die WLAN-Verbindung, um dem kabelgebundenen Netzwerk Vorrang zu geben. Wenn das Ethernet-Kabel getrennt wird, stellt das Gerät automatisch wieder eine Verbindung zum WLAN-Netzwerk her.

- **Physischer Anschluss**: Ein RJ-45-Ethernet-Anschluss (10/100 Mbps).
- **Unterstützte Protokolle/Dienste**:
    - **DHCP**: Wenn die WiiM Bar über ein Ethernet- Kabel mit dem LAN verbunden wird, konfiguriert das Gerät die Netzwerkverbindung standardmäßig automatisch über DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), um eine IP-Adresse zu beziehen.
    - **mDNS**: Ermöglicht die Erkennung der WiiM Bar im lokalen Netzwerk.
    - **UPnP/DLNA**: Ermöglicht die Medienfreigabe und Steuerung mit kompatiblen Geräten.

- **Konfiguration**: Sobald die Verbindung hergestellt ist, können Sie den Verbindungsstatus anzeigen und die Netzwerkeinstellungen mit der WiiM Home App anpassen.

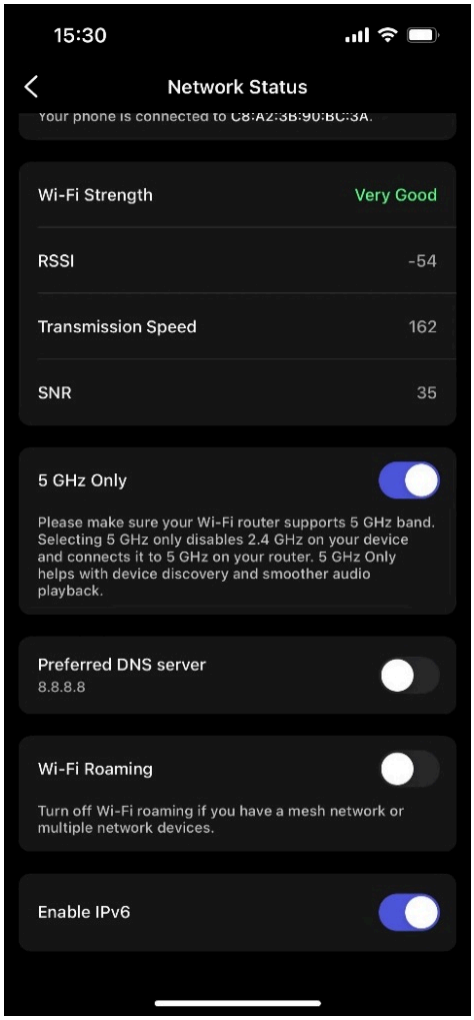


18.2. Wi-Fi-Schnittstelle

Die Wi-Fi-Schnittstelle ermöglicht es dem Gerät, eine Verbindung zu einem drahtlosen Netzwerk herzustellen, und bietet flexible Einrichtungs- und Streaming-Optionen, ohne dass eine kabelgebundene Verbindung erforderlich ist.

- **Unterstützte Standards**: IEEE 802.11 b/g/n/ax (2.4 GHz, 5 GHz und 6 GHz Bänder)
- **Unterstützte Protokolle/Dienste**:
    - **Wi-Fi-Client-Modus**: Standardmäßig ist der WiiM Bar auf den Wi-Fi-Client-Modus eingestellt und verbindet sich automatisch mit einem bekannten Wi-Fi-Netzwerk.
    - **AP-Modus**: Ermöglicht die Einrichtung des WiiM Bar über Wi-Fi. Der AP-Modus wird automatisch aktiviert, wenn der WiiM Bar in den Einrichtungsmodus wechselt.
    - **mDNS**: Ermöglicht die Erkennung des WiiM Bar im lokalen Netzwerk.
    - **UPnP/DLNA**: Ermöglicht die Medienfreigabe und Steuerung mit kompatiblen Geräten.

- **Konfiguration**: Prüfen Sie nach der Verbindung über Wi-Fi den Verbindungsstatus und ändern Sie die Wi-Fi-Einstellungen mit der WiiM Home App.



18.3. Bluetooth- Schnittstelle

Die Bluetooth-Schnittstelle wird sowohl für die Wi-Fi-Einrichtung als auch für das Audio- Streaming verwendet.

- **Unterstützte Protokolle/Dienste**: Bluetooth 5.3 LE (A2DP Sink und A2DP Source)
    - **BLE-Übertragung**: Die BLE-Übertragung wird während der Wi-Fi-Einrichtung automatisch aktiviert, sodass die WiiM Home App das Gerät erkennen und mit dem Wi-Fi-Netzwerk verbinden kann. Einzelheiten finden Sie unter WiiM Bar über Wi-Fi einrichten.
    - **A2DP Sink**: Unterstützt den Empfang von Audiostreams von Mobilgeräten, Tablets usw. zur Audiowiedergabe über Bluetooth.
    - **A2DP Source**: Gibt Audio zur drahtlosen Audioübertragung an Bluetooth-Lautsprecher oder Kopfhörer aus.
- **Konfiguration**: Für das Audiostreaming ist eine Bluetooth-Kopplung erforderlich. Einzelheiten finden Sie unter Bluetooth-Eingang und -Ausgang.

19. Wichtige Sicherheitshinweise

WICHTIG: ZUM SPÄTEREN NACHSCHLAGEN AUFBEWAHREN, SORGFÄLTIG LESEN

1. Lesen Sie diese Anweisungen. Bewahren Sie diese Anweisungen auf. Beachten Sie alle Warnhinweise. Befolgen Sie alle Anweisungen.
2. Verwenden Sie dieses Gerät nicht in der Nähe von Wasser.
3. Reinigen Sie es nur mit einem trockenen Tuch.
4. Blockieren Sie keine Lüftungsöffnungen. Installieren Sie das Gerät gemäß den Anweisungen des Herstellers.
5. Schützen Sie das Netzkabel davor, dass darauf getreten oder es eingeklemmt wird, insbesondere an Steckern, Steckdosen und an der Stelle, an der es aus dem Gerät austritt.
6. Verwenden Sie nur vom Hersteller angegebene Anbau-/Zubehörteile.
7. Trennen Sie dieses Gerät bei Gewittern oder bei längerer Nichtbenutzung vom Stromnetz.
8. Überlassen Sie alle Wartungsarbeiten qualifiziertem Fachpersonal. Eine Wartung ist erforderlich, wenn das Gerät in irgendeiner Weise beschädigt wurde, beispielsweise wenn das externe Netzteil, das Netzkabel oder der Stecker beschädigt ist, Flüssigkeit verschüttet wurde oder Gegenstände in das Gerät gefallen sind, das Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt war, nicht ordnungsgemäß funktioniert oder heruntergefallen ist.
9. Um die Gefahr eines Brandes oder Stromschlags zu verringern, setzen Sie dieses Produkt NICHT Regen, Flüssigkeiten oder Feuchtigkeit aus.
10. Setzen Sie dieses Produkt KEINEM Tropf- oder Spritzwasser aus und stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gegenstände, wie Vasen, auf oder in die Nähe des Produkts.
11. Halten Sie das Produkt von Feuer und Wärmequellen fern. Stellen Sie KEINE offenen Flammenquellen, wie brennende Kerzen, auf oder in die Nähe des Produkts.
12. Nehmen Sie KEINE unbefugten Änderungen an diesem Produkt vor.
13. Verwenden Sie es NICHT in Fahrzeugen oder Booten.
14. Verwenden Sie dieses Produkt nur mit dem mitgelieferten Netzteil.
15. Wenn der Netzstecker oder eine Gerätekupplung als Trennvorrichtung verwendet wird, muss die Trennvorrichtung jederzeit leicht zugänglich bleiben.
16. Stellen Sie das Produkt aufgrund der Lüftungsanforderungen nicht in einem engen Raum wie einem Wandhohlraum oder einem geschlossenen Schrank auf.
17. Enthält Kleinteile, die eine Erstickungsgefahr darstellen können. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.
18. Dieses Produkt enthält magnetisches Material. Fragen Sie Ihren Arzt, ob dies Ihr implantierbares medizinisches Gerät beeinträchtigen könnte.
19. Platzieren oder installieren Sie die Halterung oder das Produkt nicht in der Nähe von Wärmequellen, wie Kaminen, Heizkörpern, Warmluftauslässen oder anderen Geräten (einschließlich Verstärkern), die Wärme erzeugen.
20. Dieses Produkt umfasst eine Fernbedienung mit einem nicht austauschbaren Akku (Typ: Lithium-Ionen-Akku, 3.87 V). Versuchen Sie nicht, den Akku zu entfernen.

20. CE-Erklärungen

Information zur HF-Exposition: Die maximal zulässige Exposition (MPE) wurde basierend auf einem Abstand von d=20 cm zwischen dem Gerät und dem menschlichen Körper berechnet. Um die Anforderungen zur HF-Exposition einzuhalten, verwenden Sie das Produkt so, dass ein Abstand von 20 cm zwischen dem Gerät und dem menschlichen Körper eingehalten wird.

Verwenden Sie das Gerät nicht in Umgebungen mit zu hohen oder zu niedrigen Temperaturen. Setzen Sie das Gerät niemals starker Sonneneinstrahlung oder zu feuchter Umgebung aus. Die geeignete Temperatur für das Produkt und das Zubehör beträgt 0°C-40°C.

Betriebsfrequenzbereich und maximale Sendeleistung

Bluetooth: 2402MHz ~ 2480MHz, <20.0dBm (EIRP)

WLAN 2.4GHz: 2412MHz ~ 2472MHz, <20.0dBm (EIRP)

WLAN 5GHz: 5180MHz ~ 5240MHz, <23.0dBm (EIRP)

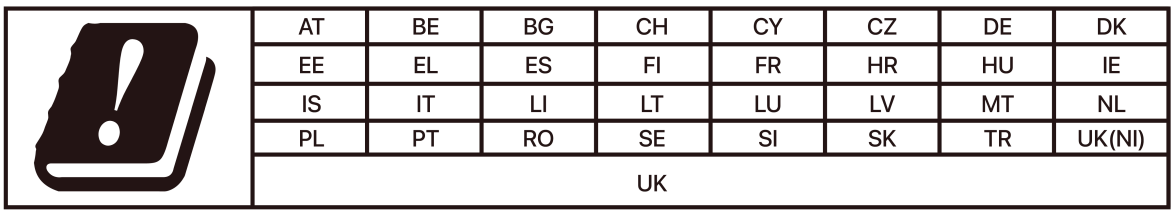
5260MHz ~ 5320MHz, <20.0dBm (EIRP)

5500MHz ~ 5700MHz, <27.0dBm (EIRP)

5745MHz ~ 5825MHz, <13.97dBm (EIRP)

WLAN 6GHz: 5955MHz ~ 6415MHz, <23.0dBm (EIRP)

Dieses Produkt kann in allen EU-Mitgliedstaaten verwendet werden.



AT	BE	BG	CH	CY	CZ	DE	DK
EE	EL	ES	FI	FR	HR	HU	IE
IS	IT	LI	LT	LU	LV	MT	NL
PL	PT	RO	SE	SI	SK	TR	UK(NI)
UK							

Das Gerät für den Betrieb im Band 5150-5350 MHz und 5955-6415 MHz ist nur für den Betrieb in Innenräumen vorgesehen, um das Risiko schädlicher Interferenzen mit Gleichkanal-Satellitenmobilfunksystemen zu verringern.

Konformität mit EU-Richtlinien

Hiermit erklärt die Linkplay Technology Inc. Corporation, dass dieses Gerät den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Bestimmungen der Richtlinie 2014/53/EU entspricht.

Die Konformitätserklärung finden Sie unter wiimhome.com/wiimBar/Doc_RED

CE

WARNUNG (Für Fernbedienung)

Eine Warnung, dass Batterien (Akkupacks oder eingelegte Batterien) keiner übermäßigen Hitze wie Sonnenschein, Feuer oder Licht ausgesetzt werden dürfen.

- Das Ersetzen einer Batterie durch einen falschen Typ, der eine Schutzvorrichtung umgehen kann;
- Das Entsorgen einer Batterie im Feuer oder einem heißen Ofen sowie das mechanische Zerkleinern oder Zerschneiden einer Batterie kann zu einer Explosion führen;
- Das Zurücklassen einer Batterie in einer Umgebung mit extrem hohen Temperaturen kann zu einer Explosion oder dem Austreten von brennbaren Flüssigkeiten oder Gasen führen;
- Eine Batterie, die extrem niedrigem Luftdruck ausgesetzt ist, was zu einer Explosion oder dem Austreten von brennbaren Flüssigkeiten oder Gasen führen kann.